



# **MANUEL DE MISE EN SERVICE**

## **PREPARATION**

Assistance pas-à-pas dans la mise en service et l'utilisation de la chaîne micro-informatique ADAM™.

### **A LIRE EN PREMIER!**

## **ADAM™ LA CHAÎNE MICRO-INFORMATIQUE MANUEL DE MISE EN SERVICE**

Deborah J. Miller et Deborah Q. Voosen  
Copyright 1983 par Robert J. Brady Co.

Tous droits réservés pour tous les clichés, illustrations et schémas, 1983, Coleco Industries, Inc., Amsterdam, New-York 12010.

Tous droits réservés. Aucune partie de la présente publication ne pourra être reproduite ou transmise sous une forme ou par un moyen quelconque, électronique ou mécanique, y compris par photocopie ou enregistrement, ou par un système quelconque de mémorisation ou de recherche, sans l'autorisation écrite de l'éditeur.

## AVERTISSEMENT

La chaîne micro-informatique **ADAM™** dont vous venez de faire l'acquisition est un appareil de très haute technologie qui a été conçu et développé pour répondre aux attentes des utilisateurs les plus exigeants.

Avant toute chose, nous vous recommandons vivement de prendre connaissance de chacun des manuels joints avec **ADAM™**. Cet outil est nouveau pour vous et malgré toute la simplicité d'emploi dont nous avons entouré ce système, un usage méthodique des manuels vous fera gagner du temps et vous évitera toute fausse manipulation.

La chaîne micro-informatique **ADAM™** répond à tous les critères de robustesse et de solidité requis par les normes françaises; toutefois, vous devez garder présent à l'esprit que des matériels de cet ordre demandent de votre part certaines précautions, surtout lors du transport. C'est pourquoi nous vous recommandons de conserver et d'utiliser les bourrages de polystyrène qui calent chacun des éléments de **ADAM™**. Le plus grand ennemi d'un appareillage électronique est l'eau. Eloignez tous les récipients susceptibles d'être renversés et ne nettoyez jamais **ADAM™** autrement qu'avec un chiffon sec ou un pinceau-brosse.

Pour la bonne marche et l'utilisation optimale de votre chaîne micro-ordinateur **ADAM™**, nous vous conseillons de n'utiliser que les câbles et accessoires certifiés conformes par CBS ELECTRONICS. En cas de panne, reportez-vous aux conseils techniques du manuel. Si les troubles persistent, n'essayez pas de réparer le système vous-même, adressez-vous au Service Après-Vente par l'intermédiaire de votre revendeur.

Il est temps maintenant de passer aux premières phases d'apprentissage sur **ADAM™**. Vous nous avez fait confiance en faisant l'acquisition de la première chaîne micro-informatique, **ADAM™** va vous prouver que vous avez eu raison.

## ENTRETIEN ET DEPANNAGE

Nous vous recommandons de lire très soigneusement ce manuel de mise en service avant toute utilisation de votre équipement. Si votre chaîne micro-informatique **ADAM™** ne fonctionne pas correctement, nous vous prions de vous reporter au tableau de recherche des défaillances figurant dans le manuel de mise en service. Si vous ne pouvez pas corriger le mauvais fonctionnement après avoir consulté ce tableau, veuillez faire appel à CBS ELECTRONICS (Répertoire en fin de l'ouvrage). Si CBS ELECTRONICS vous conseille de retourner votre ordinateur familial **ADAM™**; prière de le porter ou de retourner tout le système, dans l'emballage d'origine (si possible), avec votre nom et adresse, votre justificatif de la date d'achat ainsi qu'un descriptif résumé de la nature du problème, au centre d'entretien et de dépannage que CBS ELECTRONICS vous aura indiqué.

**IMPORTANT: CONSERVEZ VOS RECUS INDIQUANT LA DATE D'ACHAT.**

## TABLE DES MATIERES

### 1 MISE EN SERVICE

#### Déballage

Avez-vous tout ce qu'il faut pour votre système d'ordinateur ADAM™?

Avez-vous tout ce qu'il faut pour votre module n° 3?

Connexions de votre système d'ordinateur ADAM™

Connexions de notre module n° 3 à votre système de jeu vidéo

CBS/Colecovision™

### 2 MISE EN ROUTE

Mise en circuit de votre ordinateur

Recherche des pannes

Votre imprimante SmartWRITER™

Utilisation de votre ADAM™ en tant que machine à écrire

Effacement de l'écran et mise hors circuit de l'ordinateur

Utilisation de votre boîtier de contrôle à clavier pour l'introduction des données

### 3 UTILISATION DU TRAITEMENT DE TEXTE SmartWRITER™

### 4 UTILISATION DES PROGRAMMES PRETS A L'EMPLOI

### 5 ELABORATION DE VOS PROPRES PROGRAMMES

### 6 INTERVENTIONS DE ROUTINE

Changement de ruban

Changement de la marguerite

Introduction et enlèvement des cassettes de données numériques

Conseils d'entretien de votre ordinateur

### 7 GLOSSAIRE DES TERMES D'INFORMATIQUE

Pour en apprendre davantage

Tirer le parti optimal de votre ordinateur

### 8 REPERTOIRE CBS ELECTRONICS

## BIENVENUE!

Votre chaîne micro-informatique ADAM™ (module n° 3) est un équipement remarquable. Traitement de texte SmartWRITER™, programmation et gestion des informations familiales et éducatives: ADAM™ s'adresse à chaque membre de la famille. Avec ADAM™ vous allez pouvoir programmer grâce à sa puissante mémoire, très étendue, de 80 K, traiter tous vos textes et rapports grâce au traitement de texte rédidant et jouer avec les Super jeux et toute la gamme des cassettes CBS/COLECOVISION.

ADAM™ est d'un emploi simple. Ce manuel contient toutes les informations dont vous aurez besoin pour brancher votre ordinateur et pour commencer votre apprentissage. Pour utiliser votre système d'ordinateur familial ADAM™ aucune expérience ou formation en matière d'informatique n'est nécessaire.

## DÉBALLAGE

Vous souhaitez probablement installer votre ordinateur ADAM™ sur un bureau ou sur une table. Pour cette raison, au fur et à mesure que vous déballerez vos éléments, placez-les sur une surface plate et dégagée. De cette manière, rien ne sera égaré et vous pourrez facilement identifier les divers éléments de votre ordinateur ADAM™ représentés sur la page.

# CHAPITRE 1

## Mise en service

Tout ce dont vous avez besoin présenté en un seul ensemble.



La package englobe ce qui suit:

- \* Mémoire RAM 80K avec une unité de lecture pour cassettes digitales.
- \* Clavier qualité professionnelle avec 75 touches à course intégrale.
- \* Imprimante à marguerite — frappe qualité courrier.
- \* Porte-boîtier de contrôle pour fixation au clavier.
- \* Un élément d'impression marguerite Pica 10 (pourra déjà être en place dans l'imprimante SmartWRITER™).
- \* Un ruban carbone interchangeable (pourra déjà être en place dans l'imprimante SmartWRITER™).
- \* Manuel complet de mise en service.
- \* Programme incorporé de traitement de texte SmartWRITER™.
- \* Guide de consultation rapide pour le traitement de texte.
- \* Manuel de traitement de texte.
- \* Manuel SmartBASIC™ — cassette digitale SmartBASIC™.
- \* Cassette de jeu BUCK ROGERS™ Planet of Zoom™.
- \* Notice de jeu.
- \* Programme SmartBASIC™ en cassette digitale.
- \* Cassette digitale vierge pour enregistrement des données.
- \* Cordon en spirale pour le raccordement clavier-mémoire.

## VOTRE CHAÎNE MICRO-INFORMATIQUE EST-ELLE AU COMPLET?

Assurez-vous que vous disposez de tous les éléments pré-cités. Si vous avez acheté ADAM™ sous la forme module n° 3 se branchant sur votre système de jeux vidéo CBS/COLECOVISION, sautez cette page et reportez-vous à la page suivante.

1. Clavier avec porte-boîtier de contrôle.  
Ce clavier de machine à écrire est de qualité professionnelle. Les touches de fonction spéciales sont codées par teintes et sont par conséquent d'un emploi facile. Un boîtier de contrôle de jeu peut être tenu en main tandis que l'autre restera fixé au clavier.
2. Unité mémoire-lecture.  
La force vive de votre ordinateur est contenue dans l'unité mémoire. Cette unité fait également office de lecteur de cassettes digitales (second lecteur en option).
3. Imprimante.  
L'imprimante à marguerite a une cadence d'impression de 120 mots/minute (11 CPS). Vous pouvez utiliser du papier ordinaire ou du papier ordinateur à pliage en accordéon. Grâce aux cartouches, le changement des rubans est particulièrement aisé.
4. Cordons et matériels complémentaires.  
Tous les fils et cordons dont vous aurez besoin sont compris avec votre ordinateur. De plus, il est également fourni avec ADAM™ trois cassettes digitales: jeu BUCK ROGERS™, langage basic SmartBASIC™ et une cassette vierge. Votre ordinateur est fourni équipé de plusieurs manuels importants. Prenez le temps de lire chacun d'eux avec attention.
5. Guides d'utilisation de l'ordinateur ADAM™.  
Vous lisez actuellement l'un des manuels fournis avec votre chaîne micro-informatique ADAM™. Un deuxième manuel est consacré à l'utilisation du mode traitement de texte SmartWRITER™. Quant au troisième manuel, il vous indique la méthode à suivre pour rédiger vos propres programmes au moyen du SmartBASIC™. Il est également fourni un guide spécial de consultation rapide SmartWRITER™, indiquant clairement les commandes de base et les fonctions du mode traitement de texte.

# Tout ce dont vous avez besoin pour faire de votre système de jeux vidéo CBS/COLECOVISION™ un ordinateur complet!



\* Module n° 3, chaîne micro-informatique ADAM™ se raccorde à votre système de jeux CBS/COLECOVISION™.

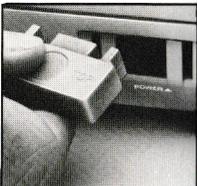
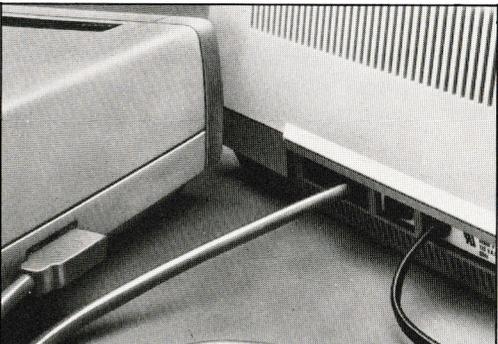
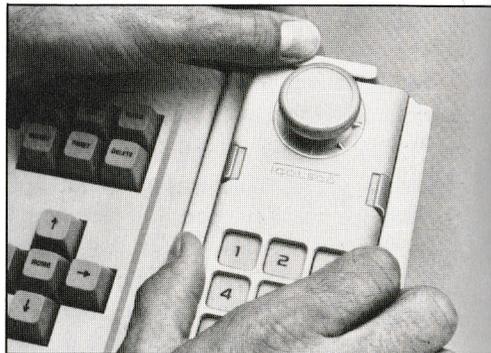
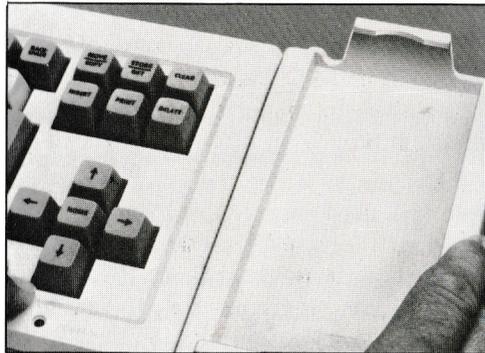
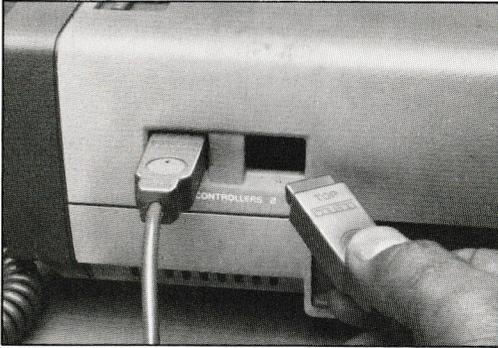
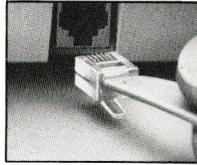
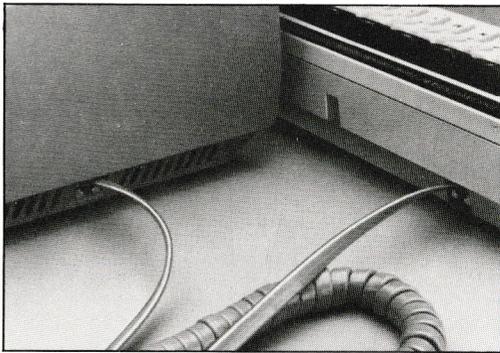
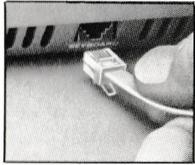
#### Le système englobe ce qui suit:

- mémoire additionnelle RAM 64 K, s'additionnant aux 16 K RAM de la console CBS/COLECOVISION™ (total 80 K), unité lecture intégrée.
- clavier qualité professionnelle, 75 touches.
- imprimante à marguerite — qualité courrier.
- porte-boîtier de contrôle pour fixation sur le clavier.
- plateau de verrouillage console/mémoire.
- une marguerite Pica 10 montée sur l'imprimante.
- un ruban carbone monté sur l'imprimante.
- manuel complet de mise en service.
- programme de traitement de texte résident SmartWRITER™.
- guide de consultation rapide pour le traitement de texte.
- manuel de traitement de texte.
- cassette digitale langage SmartBASIC™.
- manuel SmartBASIC™.
- cassette de jeu BUCK ROGERS™ Planet of Zoom™.
- notice de jeu.
- cassette digitale vierge.
- cordon de raccord clavier mémoire.

Avez-vous tout ce qu'il faut pour votre module n° 3 ADAM™?

Assurez-vous que vous disposez de tous les éléments représentés si vous avez fait l'acquisition du module n° 3 ADAM™ se branchant sur votre système de jeux vidéo CBS/COLECOVISION™.

1. Clavier avec porte-boîtier de contrôle.  
Ce clavier de machine à écrire est de qualité professionnelle. Les touches de fonction spéciales sont codées par teintes et sont par conséquent d'un emploi facile. Un boîtier de contrôle de jeu peut être tenu en main tandis que l'autre restera fixé au clavier.
2. Unité mémoire-lecture.  
La force vive de votre ordinateur est contenue dans l'unité mémoire. Cette unité fait également office de lecteur de cassettes digitales (second lecteur en option).
3. Imprimante.  
L'imprimante à marguerite a une cadence d'impression de 120 mots/minute (11 CPS). Vous pouvez utiliser du papier ordinaire ou du papier ordinateur à pliage en accordéon. Grâce aux cartouches, le changement des rubans est particulièrement aisé.
4. Cordons et matériels complémentaires.  
Tous les fils et cordons dont vous aurez besoin sont compris avec votre ordinateur. De plus, il est également fourni avec ADAM™ trois cassettes digitales: jeu BUCK ROGERS™, langage basic SmartBASIC™ et une cassette vierge. Votre ordinateur est fourni équipé de plusieurs manuels importants. Prenez le temps de lire chacun d'eux avec attention.
5. Guides d'utilisation de l'ordinateur ADAM™.  
Vous lisez actuellement l'un des manuels fournis avec votre chaîne micro-informatique ADAM™. Un deuxième manuel est consacré à l'utilisation du mode traitement de texte SmartWRITER™. Quant au troisième manuel, il vous indique la méthode à suivre pour rédiger vos propres programmes au moyen du SmartBASIC™. Il est également fourni un guide spécial de consultation rapide SmartWRITER™, indiquant clairement les commandes de base et les fonctions du mode traitement de texte.



## CONNEXION DE VOTRE SYSTEME D'ORDINATEUR FAMILIAL ADAM™

Le système d'ordinateur familial ADAM™ ainsi que le module n°3 ont été étudiés afin que le branchement de tous les organes soit réalisé facilement et rapidement. Néanmoins, il est préférable que le montage de ce matériel soit effectué par un adulte.

### AVERTISSEMENT:

Ne pas utiliser d'autres câbles que ceux fournis par CBS ELECTRONICS.

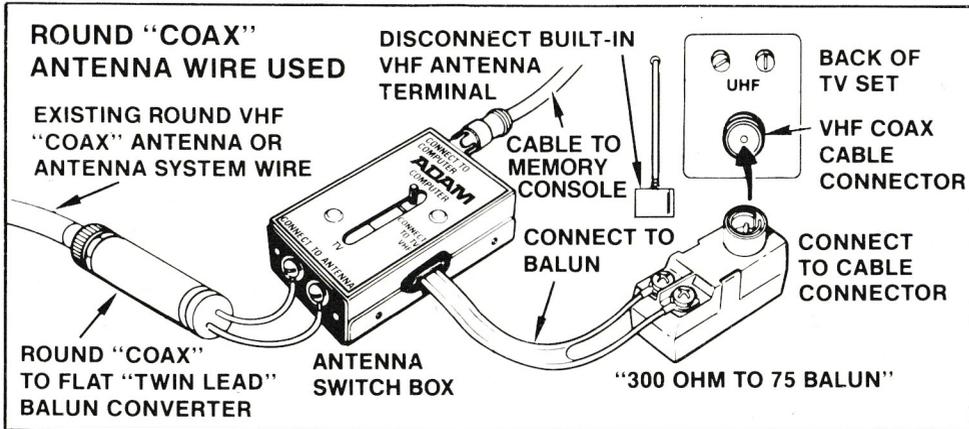
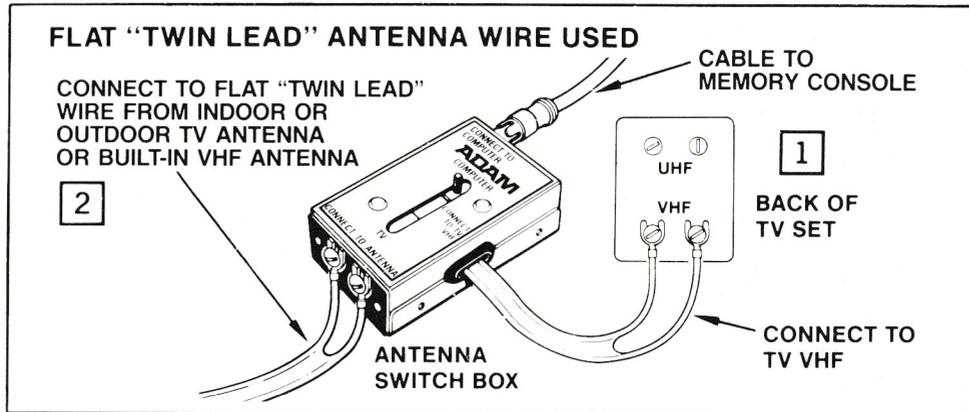
### COMMENT METTRE EN SERVICE VOTRE CHAÎNE MICRO-INFORMATIQUE ADAM™?

Si vous avez fait l'acquisition du module n° 3 à raccorder à la console de jeu vidéo CBS/COLECOVISION™, reportez-vous à la page 19.

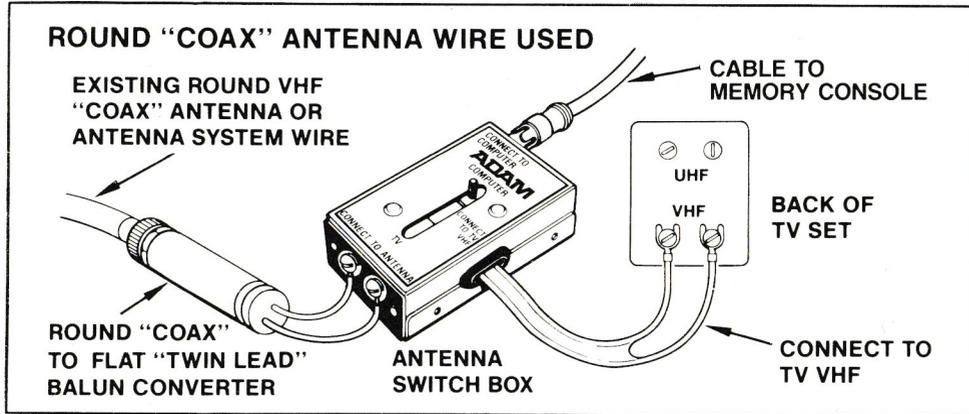
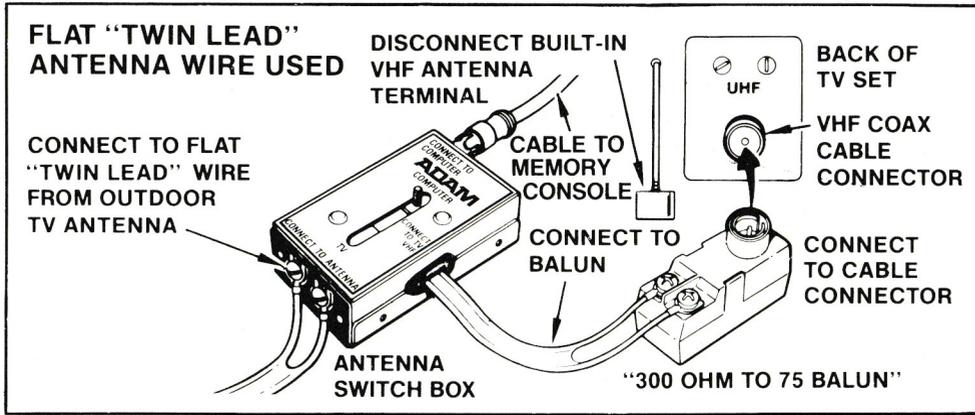
Procédez comme suit pour monter votre chaîne micro-informatique ADAM™. Les clichés vous indiquent précisément la méthode d'exécution de chaque opération.

\* Assurez-vous que votre téléviseur n'est pas sous tension.

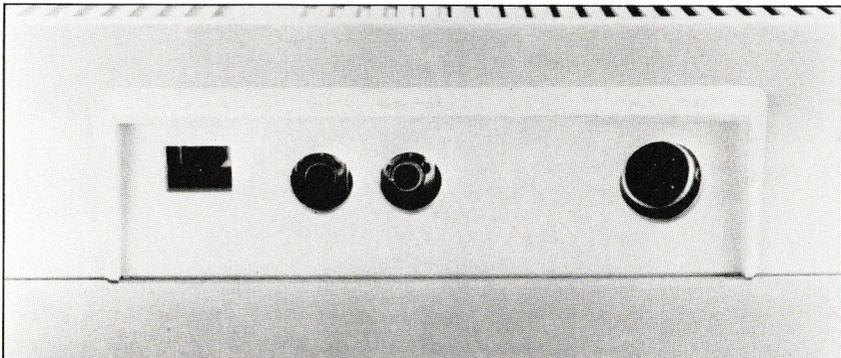
1. Branchez le cordon à spirales dans la prise située à l'arrière du clavier. Puis branchez l'autre extrémité du cordon à l'avant de l'unité mémoire.
2. Branchez les boîtiers de commande dans l'unité mémoire.
3. Encliquetez le porte-boîtier de contrôle sur le clavier.
4. Branchez le cordon de l'imprimante SmartWRITER™ sur l'unité mémoire. Positionnez l'imprimante à plus de 30 cm de l'unité mémoire.
5. Branchez le cordon Péritélévision à l'arrière de l'unité mémoire. Raccordez l'autre extrémité de ce câble à la prise Péritélévision placée à l'arrière de votre récepteur T.V. Attention, ne forcez jamais pour brancher un cordon ou une fiche.

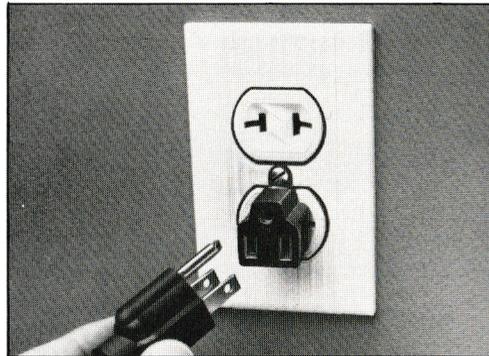
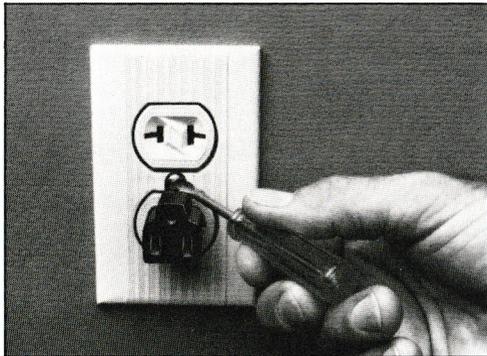
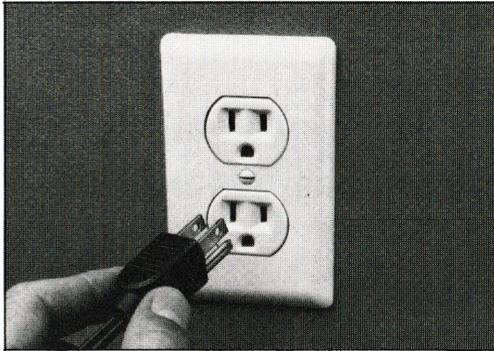


6. Allumez votre téléviseur. ADAM™ étant relié au récepteur T.V. par l'intermédiaire d'une prise Péritel, il est inutile de chercher une chaîne ou un canal.



7. Branchez l'imprimante sur le secteur (si possible sur une prise différente que celle utilisée pour la télévision).
8. Poussez l'interrupteur situé derrière l'imprimante en position **ON (MARCHE)**.





\* Vous venez de mettre l'ensemble sous tension!

- le chariot de l'imprimante se déplace automatiquement en position départ.
- le tableau bleu de frappe machine directe apparaît sur l'écran.
- par un signal sonore, ADAM™ vous indique qu'il est prêt à fonctionner.

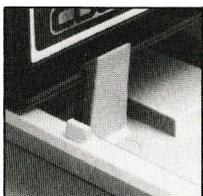
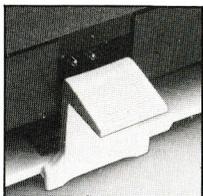
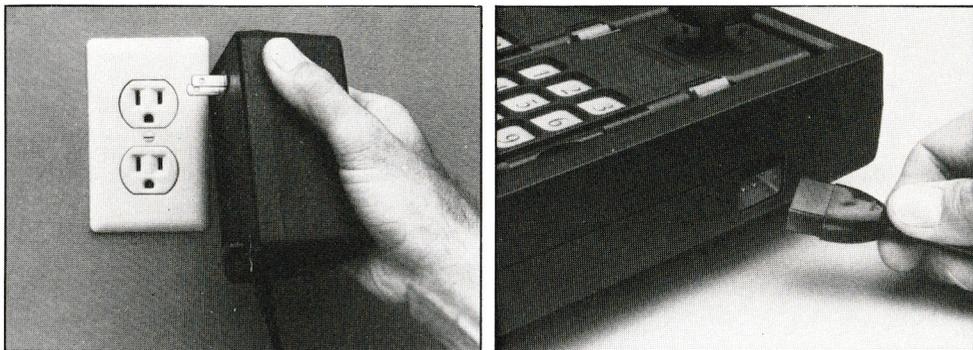
Les trois éléments que vous venez d'acquérir vont, une fois raccordés à votre console CBS/COLECOVISION™, vous permettre d'accéder à la chaîne micro-informatique ADAM™, une des plus performantes de sa génération.

Grâce aux 80 K de mémoire RAM, vous allez pouvoir maîtriser une programmation de très haut niveau. Vous pourrez également frapper et mémoriser votre courrier ou vos rapports par l'intermédiaire du traitement de texte et de l'imprimante à marguerite.

Mais la chaîne micro-informatique ADAM™ c'est aussi une fantastique machine à jouer sur laquelle vous allez pouvoir lire tous les Super jeux de la gamme ADAM™ ainsi que toute la gamme des jeux CBS COLECOVISION™.

**IMPORTANT:**

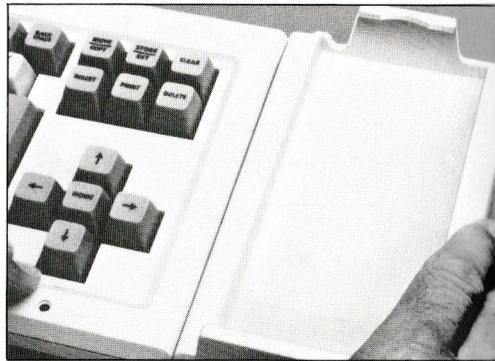
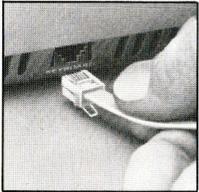
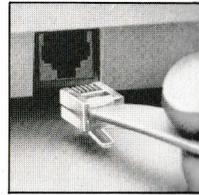
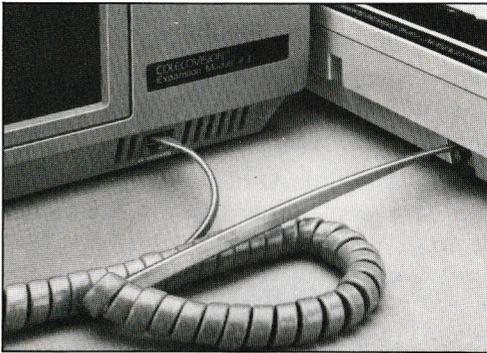
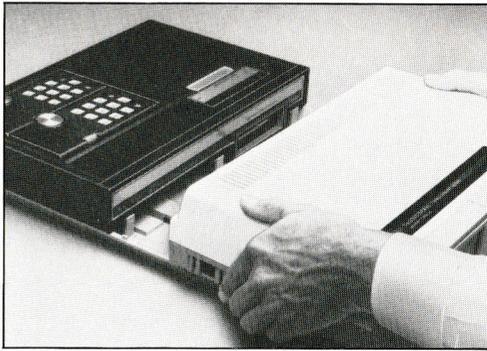
A CE STADE, NE PAS ENCORE METTRE L'ORDINATEUR EN CIRCUIT. Se reporter directement à la page 25 pour ces instructions.  
se reporter au chapitre suivant.



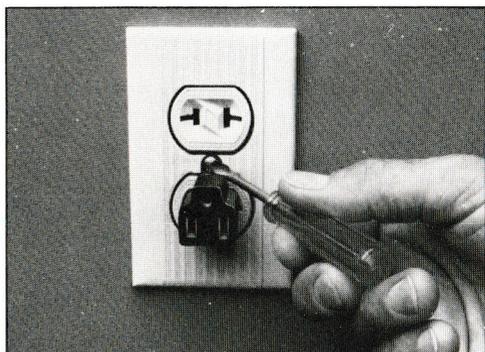
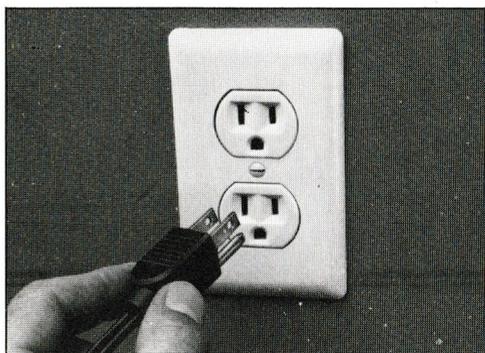
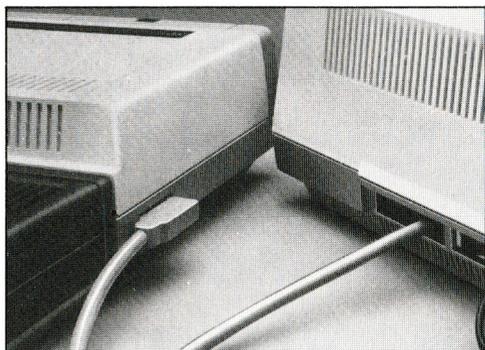
### POUR VOTRE MODULE N° 3

Les illustrations suivantes vous indiquent la manière précise d'exécuter chaque opération.

- \* Assurez-vous que votre récepteur T.V. est hors circuit et que les cartouches de jeu ont été retirées de la console CBS COLECOVISION™.
  - \* Assurez-vous que le commutateur ( **MARCHE/ARRET** ) de la console CBS COLECOVISION™ est en position **ARRET**.
1. débranchez le transformateur de la console. Ce transformateur ne vous sera d'aucune utilité dans l'utilisation de ADAM™. L'alimentation de la console se faisant par l'intermédiaire de l'unité mémoire.
  2. placez la console vidéo CBS COLECOVISION™ sur le plateau de fixation. Assurez-vous que les clips en plastique à l'avant et à l'arrière du plateau s'engagent correctement.
  3. Ouvrez la fenêtre d'interface située à l'avant de la console de jeu CBS COLECOVISION™.
  4. Faites ensuite entrer la prise de l'unité mémoire dans l'interface de la console. Cette opération est une mesure de sécurité afin d'empêcher toute utilisation accidentelle du transformateur avec l'ordinateur ADAM™ et de verrouiller l'ensemble du système.



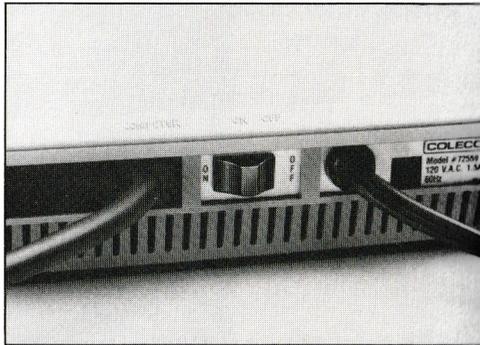
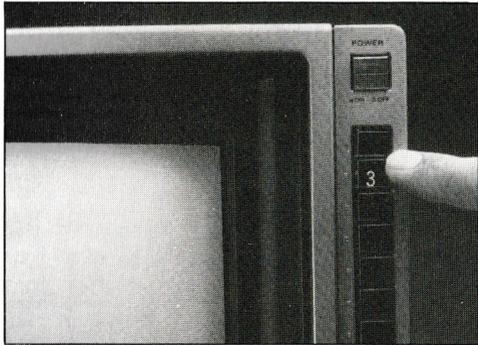
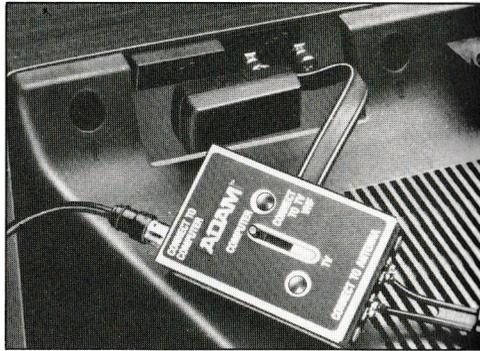
5. Branchez le cordon à spirales dans la prise située à l'arrière du clavier. Branchez ensuite l'autre extrémité de ce cordon à l'avant de l'unité mémoire.
6. Encliquez le porte-boîtier de contrôle dans le clavier.



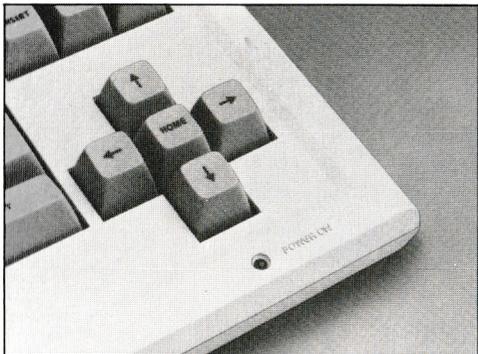
7. Branchez le cordon de l'imprimante à marguerite sur le côté gauche de l'unité mémoire. Positionnez l'imprimante à *plus de 30 cm de l'unité mémoire*.
- \* Assurez-vous que le cordon Péritel de la console de jeux vidéo CBS COLECOVISION™ est raccordé à votre récepteur T.V.
8. Branchez le cordon d'alimentation située à l'arrière de l'imprimante à une prise de courant.

**IMPORTANT:**

**A CE STADE, NE PAS ENCORE METTRE L'ORDINATEUR EN CIRCUIT.** Pour ces instructions se reporter au chapitre suivant.



Le cordon et sa bague de protection surmoulée sont des pièces spéciales qui ne peuvent être remplacées que par le Service Après-Vente.



## CHAPITRE 2 Mise en route

Mise en circuit de votre ordinateur.

Que vous ayez ADAM™ dans sa version indépendante ou modulaire, les mêmes opérations s'appliquent pour la mise en circuit du système. Exécutez les opérations ci-dessous pour mettre votre ordinateur en circuit.

Assurez-vous que le bourrage de protection est retiré du chariot de l'imprimante; repérez le commutateur ON/OFF ( **MARCHE/ARRET** ) situé à l'arrière de l'imprimante et poussez-le en position ON ( **MARCHE** ).

L'écran – machine à écrire électronique – s'affiche immédiatement. Le système peut maintenant être exploité comme une machine à écrire en frappe directe.

**IMPORTANT.** Si votre système ne marche pas ou si l'image affichée sur l'écran n'est pas nette, reportez-vous au tableau des conseils pratiques.

Dès que le système est sous tension, le voyant rouge situé en bas à droite du clavier s'allume.

### ATTENTION:

Les cartouches de jeux CBS/COLECOVISION™ ne doivent pas être introduites pendant que l'ordinateur est sous tension. Il faut donc couper l'alimentation avant de mettre ou d'enlever une cartouche CBS/COLECOVISION™.

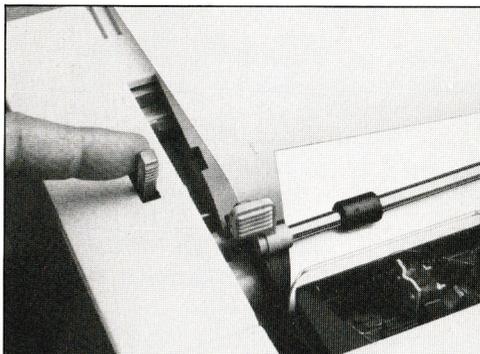
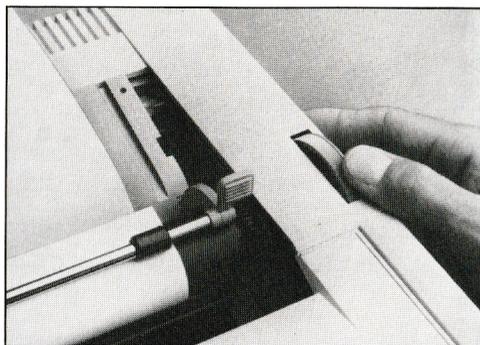
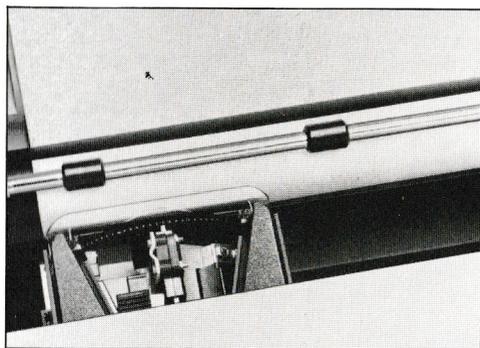
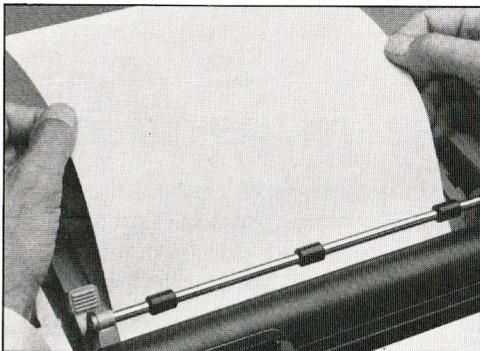
## TABLEAU DE RECHERCHE DES PANNES

PROBLÈME	ORIGINE	SOLUTION
Voyant non allumé	L'ordinateur n'est pas en circuit	S'assurer que le commutateur d'alimentation est en position <b>ON ( MARCHÉ )</b>
	Le cordon d'alimentation n'est pas branché	Vérifier la prise de courant et s'assurer que le cordon d'alimentation n'est pas lâche ou débranché
	L'alimentation électrique n'est pas branchée	Vérifier la connexion avec la prise murale
Pas d'image sur l'écran	La cassette n'est pas correctement introduite	Ré-introduire la cassette après avoir coupé le contact
	La prise Périscopie n'est pas (est mal) introduite	Remplacez-la correctement
Image noir et blanc	Mauvais réglage de la couleur sur le récepteur T.V.	Régler couleur/contraste/luminosité
Image bonne mais absence de son	Volume trop faible sur le récepteur T.V.	Ajuster le volume sur le récepteur T.V.
	La prise Périscopie est mal branchée	Remplacez-la correctement

La plupart de ces problèmes peut être réglée en appuyant sur la touche **RESET** de l'unité mémoire.

## RECHERCHE DES PANNES

Il arrive parfois que l'on n'obtienne pas les résultats escomptés lorsque l'on met l'ordinateur en circuit. La majorité des problèmes sont facilement résolus. Afin de vous aider à résoudre tous les problèmes il y a lieu de vous reporter aux informations citées ci-après ou au tableau de recherche des pannes figurant sur la page précédente.



### **Votre imprimante à marguerite**

L'imprimante à marguerite fournie avec votre ordinateur est une unité à hautes performances. Il s'agit d'une imprimante donnant une qualité courrier et équipée de son propre microprocesseur. L'imprimante peut être utilisée avec l'ordinateur soit en tant que machine à écrire électronique, soit dans sa fonction d'imprimante.

L'imprimante SmartWRITER™ utilise tous types de papier; y compris le papier continu à pliage accordéon. Si ce dernier est utilisé, un dispositif d'alimentation de papier sera nécessaire.

Il est fourni avec votre ordinateur une marguerite Pica 10. Pour changer de caractères, d'autres marguerites seront disponibles; il est toutefois recommandé de n'utiliser que des marguerites fournies par CBS ELECTRONICS pour obtenir les meilleurs résultats.

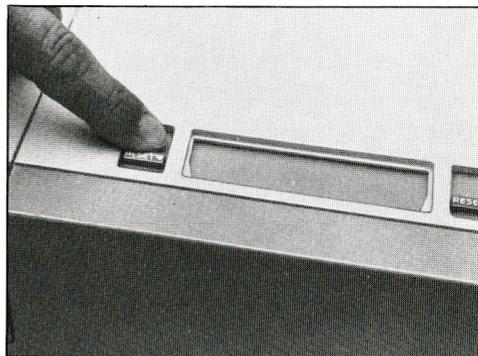
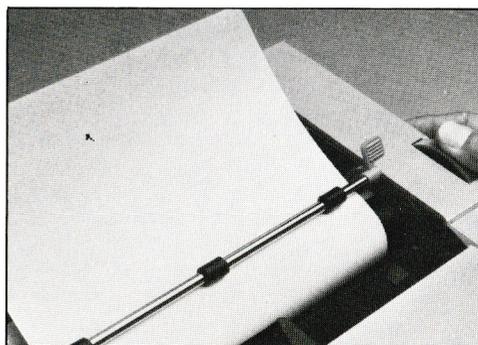
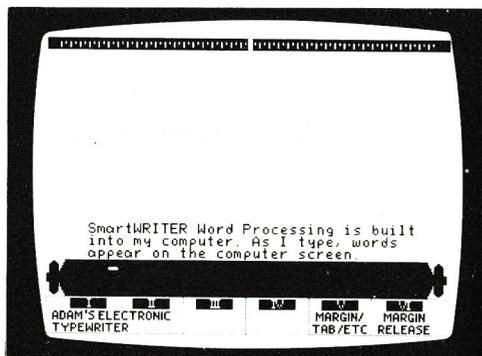
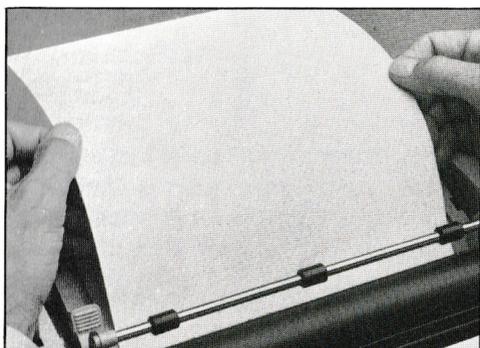
Enfin, votre imprimante à marguerite utilise une cartouche de ruban standard, interchangeable et de haute qualité.

Les informations nécessaires au changement du ruban et de la marguerite sont indiquées au chapitre 6 du présent manuel.

### **Mise en place du papier**

L'introduction d'une feuille simple dans l'imprimante se fait comme pour une machine à écrire.

1. Le papier est introduit depuis l'arrière de l'imprimante, sous le rouleau. Assurez-vous que le papier est centré sur le rouleau.
2. Soulevez la barrette de maintien du papier et tournez le rouleau pour faire avancer le papier jusqu'à ce que le haut de la feuille soit en position.
3. Si le papier n'est pas droit, déplacez vers l'avant le levier de dégagement du papier et redressez-le. Dégagez ensuite le levier pour que le papier soit fermement maintenu en place.



Utilisation de votre ordinateur **ADAM™** en tant que machine à écrire.

Votre ordinateur, lors de sa mise sous tension, peut être utilisé en tant que machine à écrire électronique. Comme vous pouvez le constater en regardant l'écran, la dactylographie avec l'ordinateur **ADAM™** est semblable à celle opérée sur une machine à écrire. La barre noire en bas de l'écran figure le rouleau sur lequel les mots apparaissent au fur et à mesure qu'ils sont dactylographiés. Les deux petites barres mobiles en haut de l'écran symbolisent les marges droite et gauche.

Pour acquérir la pratique de votre ordinateur **ADAM™** en tant que machine à écrire électronique, effectuer les opérations citées ci-dessous.

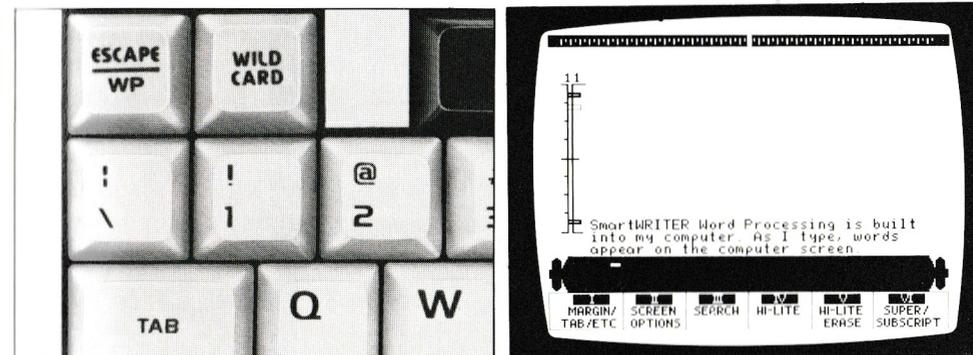
1. Introduire une feuille de papier sur le rouleau de l'imprimante.  
Tapez le texte ci-dessous. Lorsque vous atteindrez la marge droite soyez attentif à la sonnerie de "fin de ligne." Appuyez alors sur la touche retour comme vous le feriez sur une machine à écrire.  
"ADAM™ est le premier système d'ordinateur familial qui soit aussi facile à comprendre qu'à utiliser. ADAM™ raisonne comme vous et ne vous oblige pas à raisonner comme un ordinateur."
2. Retirez le papier de l'imprimante. Vous remarquerez que le texte ayant été tapé apparait maintenant sur l'écran et se trouve imprimé sur le papier.
3. Effacez l'écran en poussant le bouton **RESET [ MISE À ZÉRO ORDINATEUR ]** situé à gauche de l'unité mémoire. (La touche de commande **CLEAR** n'efface pas l'écran lorsque le système est en mode machine à écrire). Coupez tous les contacts une fois que vous avez fini d'utiliser votre chaîne micro-informatique **ADAM™**.

## Utilisation du mode traitement de texte SmartWRITER™



\* Utilisation de votre boîtier de contrôle pour l'introduction des données: Le clavier de vos boîtiers de contrôle peut également être utilisé en tant qu'auxiliaire pour effectuer l'introduction des données numériques. S'assurer que les boîtiers sont raccordés à leurs prises respectives. Leur utilisation se fait de la manière suivante:

- appuyez sur un numéro du clavier pour qu'il s'affiche sur votre écran.
- l'astérisque (\*) produit un point.
- le symbole (#) commande le retour de chariot.
- les pulseurs latéraux vous permettront de faire descendre et remonter l'image de l'écran.
- en mode traitement de texte, le levier de contrôle vous permet de commander le mouvement du curseur de la même manière que les touches à flèche.
- Reportez-vous au manuel SmartBASIC™ fourni avec l'ordinateur pour la méthode applicable à l'exécution des calculs mathématiques complexes.



Dans le chapitre 2, l'ordinateur ADAM™ a été utilisé en tant que machine à écrire électronique mais ADAM™ peut surtout être utilisé pour effectuer le traitement de texte. L'utilisation du traitement de texte est semblable à celle d'une machine à écrire électronique — avec toutefois une différence importante.

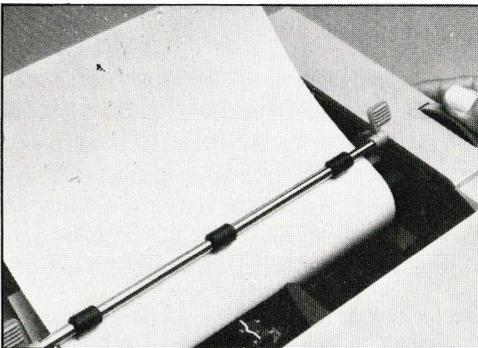
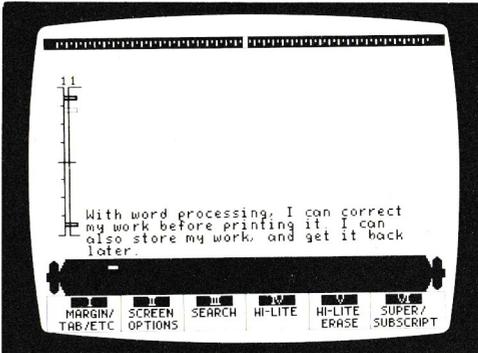
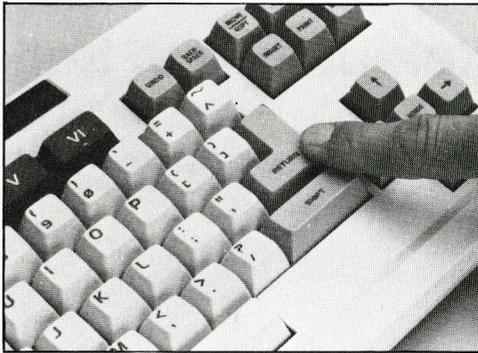
Lorsque vous utilisez une machine à écrire, tout ce qui est dactylographié est immédiatement imprimé sur le papier. Si vous faites une erreur ou si vous souhaitez apporter des modifications, ces opérations ne sont plus possibles.

Lorsque l'on utilise le traitement de texte, tout ce qui est dactylographié est affiché sur votre écran. Si vous faites une erreur ou si vous souhaitez apporter des modifications, il vous est possible de le faire: la correction du travail a lieu sur l'écran. Ensuite, lorsque tout est en ordre, vous donnez l'ordre à l'ordinateur d'imprimer un exemplaire de votre travail. Lorsque l'on utilise le traitement de texte, il n'est pas nécessaire d'actionner RETURN (RETOUR CHARIOT) à la fin de chaque ligne. L'ordinateur déplace automatiquement les mots ne rentrant pas à la fin d'une ligne et les renvoie au début de la ligne suivante. Cette fonction de "bouclage" permet d'assurer une dactylographie aussi facile que rapide. On utilisera cette touche de retour seulement pour terminer un alinéa avant un texte en décroché ou pour créer une ligne vierge.

Le programme traitement de texte SmartWRITER™ est incorporé dans votre chaîne micro-informatique ADAM™. Le traitement de texte SmartWRITER™ est aussi facile à apprendre qu'à utiliser. Vous vous apercevrez que c'est avec autant de plaisir que de facilité que vous écrirez votre courrier, que vous rédigerez vos rapports... ou vos mémoires.

### EXERCICES PRATIQUES

Exercez-vous à effectuer les opérations ci-dessous pour acquérir une parfaite maîtrise du traitement de texte.

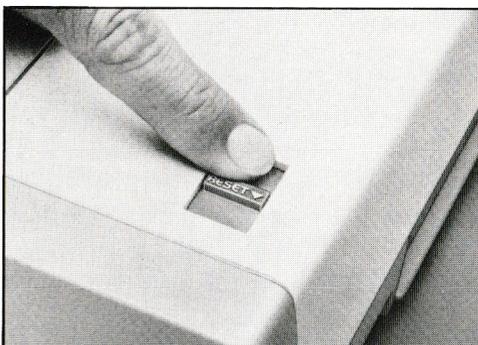
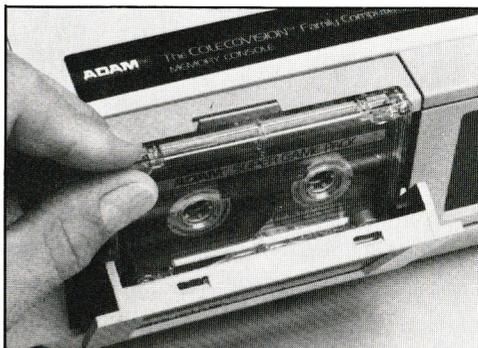


1. Pour commencer, basculez le système en fonction traitement de texte en appuyant sur la touche **RETOUR/TT (ESCAPE/WP)**.
2. Tapez la phrase suivante:  
 "Le traitement de texte **SmartWRITER™** est incorporé dans mon ordinateur. Au fur et à mesure que je tape, les mots s'affichent sur l'écran."
- \* Utilisation du traitement de texte **SmartWRITER™**.
3. Pour retourner à la ligne appuyez sur la touche retour.  
 Créez une ligne vierge en appuyant de nouveau sur la touche retour.
4. Tapez maintenant le texte suivant:  
 "Grâce au traitement de texte, je peux corriger mon travail avant de l'imprimer. Je peux également mémoriser mon travail pour l'obtenir ultérieurement."
  - a) placez une feuille de papier dans l'imprimante.
  - b) pour lancer le processus d'impression, appuyez sur la touche située à droite du clavier marquée **IMPRESS**. On remarquera que de nouvelles informations apparaissent maintenant en bas de l'écran.
  - c) appuyez sur la touche marquée **(IV)** (**IMPRESS ECRAN**) ou sur la touche **(V)** (**IMPRESS ESP-TRAV**).
  - d) pour imprimer votre texte, appuyez sur la touche **(V)** (**PRINT**).

Comme vous pouvez le constater, le traitement de texte **SmartWRITER™** est d'un emploi facile. Grâce à celui-ci vous allez pouvoir supprimer les erreurs, insérer de nouveaux textes, copier des informations, déplacer des mots et mémoriser vos travaux sur une cassette digitale.

Pour en apprendre plus en ce qui concerne le traitement de texte **SmartWRITER™**, reportez-vous au manuel fourni avec votre ordinateur.

## Utilisation des programmes



### UTILISATION DES PROGRAMMES

Avec votre ordinateur **ADAM™**, il vous est possible d'effectuer une sélection parmi une large gamme de programmes prêts à l'emploi. Vous pouvez utiliser tout programme mémorisé sur une cassette digitale mais vous pouvez également utiliser les cartouches de jeux **CBS COLECOVISION™**.

En ajoutant l'adaptateur Multi-cassettes n°1 à l'ordinateur **ADAM™**, vous pouvez aussi utiliser les cartouches de jeux vidéo de format **ATARI Video Computer System™**, **ActiVision™**, **Imagic™**, **Parker Brothers™**, etc. . . .

Le module de pilotage, les modules **Super Roller™** et **Super Controller™** se branchent eux aussi sur **ADAM™**.

### PROGRAMMES ET JEUX SUR CASSETTES NUMERIQUES

Introduisez la cassette digitale dans l'unité de lecture.

Refermez la portière du lecteur de cassette.

Poussez le bouton **RESET**.

Remarque: si une cassette digitale se trouve dans l'unité de lecture et lorsque le bouton **RESET** est actionné, la cassette commence à tourner mais elle ne se charge pas. L'ordinateur se met en mode machine à écrire électronique.

Ne pas mettre en circuit ou hors circuit votre ordinateur **ADAM™** pendant qu'une cassette digitale est dans l'unité lecture, les informations étant en effet susceptibles d'être détruites.

## CARTOUCHES DE JEUX CBS COLECOVISION™

Pour jouer avec une cartouche CBS COLECOVISION™:

1. Coupez le contact en poussant l'interrupteur placé derrière l'imprimante, en position OFF ( **ARRET** ).
2. Dans le cas où vous possédez la version indépendante d'ADAM™ introduisez la cartouche de jeu dans le logement situé sur l'unité mémoire.
3. Si vous disposez de la version module de ADAM™, placez votre cassette dans la console comme vous avez l'habitude de le faire.
4. Remettez le contact. Le nom du jeu apparaît sur l'écran et le tableau de sélection des forces s'affiche quelques secondes après.

## CHAPITRE 5

# Elaboration de vos propres programmes

Vous pouvez également inventer, créer vos propres programmes de jeu. Vous devez pour cela aborder la seconde partie de votre apprentissage sur ADAM™: la programmation à l'aide du SmartBASIC™.

Le BASIC est un langage informatique simple ayant été spécialement étudié à l'intention des non professionnels. SmartBASIC™ est la version spéciale du BASIC d'ADAM™.

Le SmartBASIC™ de ADAM™ a été tout particulièrement étudié pour que chaque faute de programmation vous soit signalée immédiatement afin de vous éviter d'aller plus loin dans un programme erroné. La programmation sur micro-ordinateur est tout comme le sport, la photo ou la menuiserie, un véritable violon d'Ingres, créatif, amusant et surtout utile pour vos études ou vos activités professionnelles.

## Interventions de routine

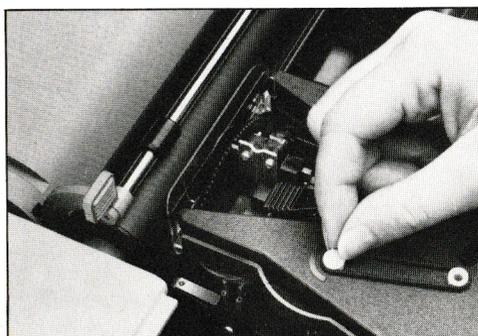
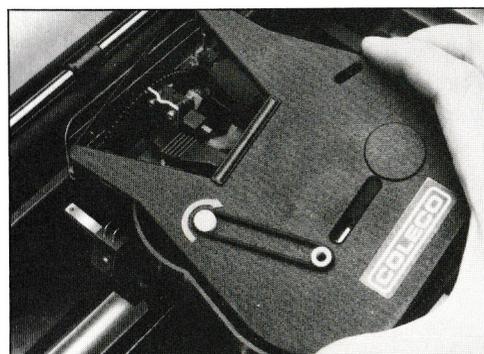
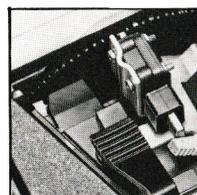
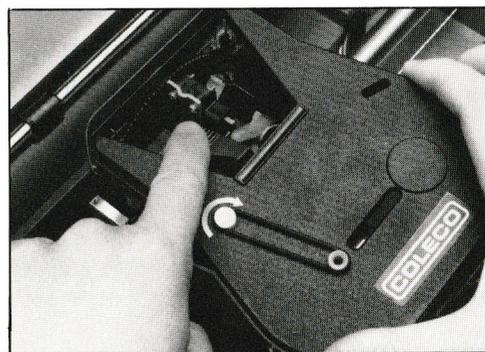
Lorsque vous utiliserez votre chaîne micro-informatique ADAM™, il vous sera nécessaire de procéder à certaines interventions courantes, comme par exemple: changer le ruban, changer la marguerite, introduire ou enlever une cassette. Le chapitre suivant vous aidera à maîtriser ce genre d'intervention.

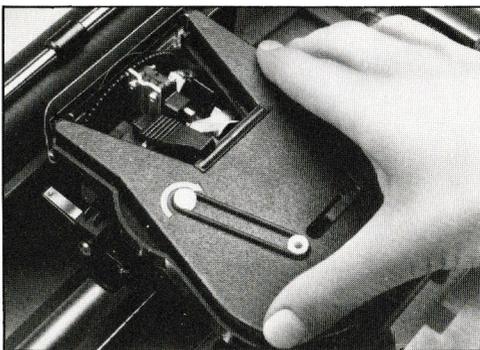
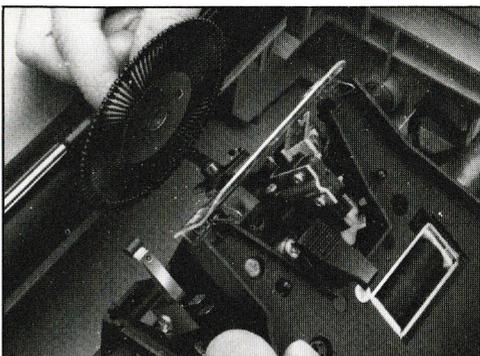
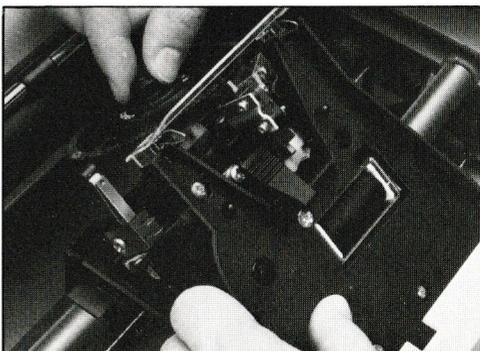
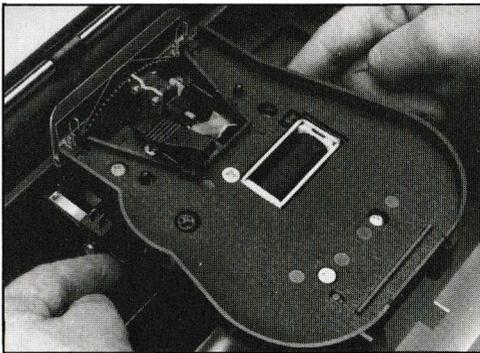
### CHANGEMENT DU RUBAN

Les rubans et les marguerites peuvent être obtenus auprès du magasin où vous avez acheté votre ADAM™.

Pour changer un ruban, procédez comme suit:

1. enlevez le capot de l'imprimante
2. pour retirer le ruban, appuyer sur le verrouillage à encoches
3. soulever la cartouche de ruban et retirez-la
4. placez la nouvelle cartouche de ruban sur le porte-ruban. Assurez-vous ensuite que le ruban passe autour du ressort droit, entre la marguerite et le cylindre, et autour du ressort gauche
5. faites avancer le ruban dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'un déclic se fasse entendre
6. remplacez le capot de l'imprimante.





### CHANGEMENT DE LA MARGUERITE

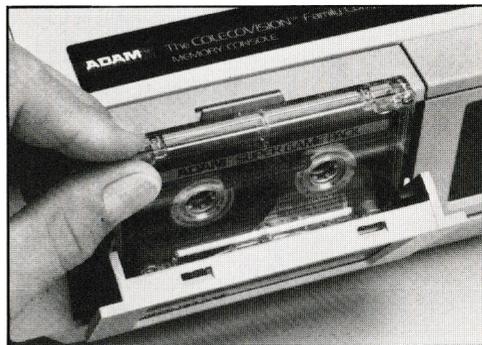
D'autres marques de marguerite pourront être utilisées, sous réserve qu'elles soient en plastique et non en métal, que leur pas soit de 10, qu'elles présentent 96 caractères à pas non proportionnel et présentent le même ordre de caractère que la marguerite PICA fournie avec votre imprimante. Diverses versions de marguerite seront disponibles auprès de votre revendeur.

Les opérations nécessaires au changement d'une marguerite sont indiquées ci-après et représentées sur l'illustration.

**(AVERTISSEMENT:** débranchez la prise de courant avant de changer une marguerite.)

Retirez le capot. Retirez ensuite la cartouche du ruban. (Se reporter aux instructions page précédente).

1. Appuyez sur les deux blocages situés de chaque côté du mécanisme d'impression, sous le porte-ruban.
2. Faites basculer vers vous le mécanisme d'impression.
3. Mettez en place la nouvelle marguerite sur l'axe, en s'assurant que l'orifice central de la marguerite est aligné avec son axe. Repoussez fermement le mécanisme d'impression en vous assurant que les tiges des caractères de la marguerite ne se tordent pas pendant l'opération.
4. Remettez en place la cartouche du ruban.
5. Enfin, remettez le capot en place.

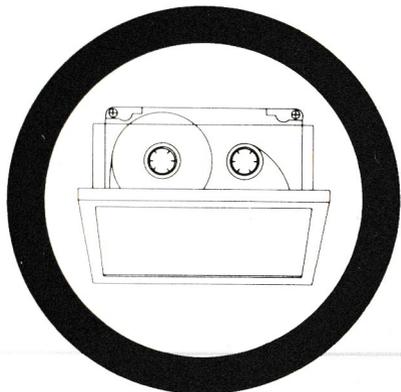


## INTRODUCTION ET ENLÈVEMENT DES CASSETTES DIGITALES

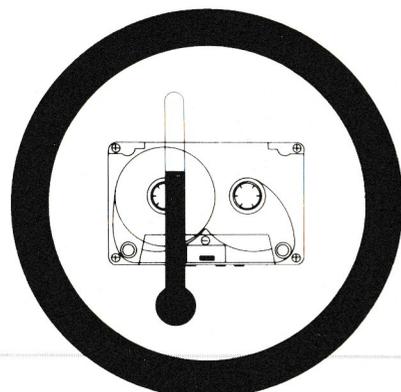
Les cassettes digitales sont spécialement conçues pour votre ordinateur. Bien qu'elles ressemblent aux cassettes audio, les cassettes digitales sont très différentes. Leur capacité de stockage ainsi que leur vitesse de chargement et de lecture sont beaucoup plus performantes.

Pour introduire ou pour retirer une cassette digitale, procédez comme suit:

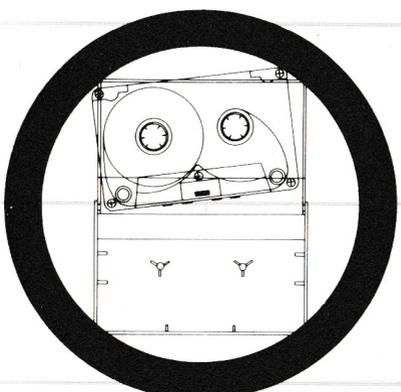
1. Ouvrez le couvercle de l'unité de lecture en appuyant sur le levier de déblocage (sur la partie supérieure du couvercle).
2. Introduisez la cassette (côté avant, l'étiquette étant dirigée vers l'extérieur).
3. Fermez le capot de l'unité de lecture. La cassette devra être parfaitement en place sinon le chargement et l'avance ne se feront pas correctement.
  - \* ne jamais tenter de retirer une cassette pendant qu'elle tourne.
  - \* ne jamais allumer ou couper le contact pendant qu'une cassette se trouve dans l'unité de lecture car les informations mémorisées sur la cassette pourraient être détruites.
4. De même, placez toujours les cassettes digitales à *une distance minimale de 30 cm de votre imprimante.*



**Protect**



**10°C-52°C**



**Insert Carefully**



**Never**



**No**



**No**

### CONSEILS D'ENTRETIEN DE VOTRE ORDINATEUR

Votre système d'ordinateur familial ADAM™ est facile à utiliser. Les conseils indiqués ci-après permettront de vous aider à maintenir votre ADAM™ en parfait état.

- \* **Écran**  
Utilisez tout produit de lavage des vitres ou des carreaux pour nettoyer votre écran.
- \* **Clavier et console de mémoire**  
Nettoyez votre clavier et console de mémoire au moyen d'un chiffon sec.
- \* **Cassettes de données numériques**  
Éloignez les cassettes digitales de tout aimant.  
Ne placez jamais les cassettes digitales à moins de 30 cm de l'imprimante (encore moins sur l'imprimante).  
Évitez d'exposer les cassettes à de trop grandes variations de température.  
Entreposez les cassettes dans un lieu sûr, à l'abri de la poussière et des perturbations électriques.

# Lexique des termes informatiques

L'utilisation de **ADAM™** ne vous demandera aucun apprentissage long et fastidieux en matière d'informatique. Toutefois, avant d'effectuer vos premiers pas dans la programmation, il est bon que vous vous familiarisiez avec certains termes.

- BASIC:** BASIC signifie **B**eginner's **A**ll-purpose **S**ymbolic **I**nstruction **C**ode [ **C**ode d'**I**nstruction **s**ymbolique **u**niversel **p**our **d**ébutants ]. La version de BASIC d'**ADAM™** porte le nom de **SmartBASIC™**. Le langage **SmartBASIC™** est aussi facile à apprendre qu'à utiliser.
- CURSEUR:** La petite barre lumineuse affichée sur votre écran s'appelle le **CURSEUR**. Le curseur sur un ordinateur ressemble à la pointe d'un crayon; l'emplacement (quel qu'il soit) où le curseur est positionné est celui où votre ordinateur "écrira" les caractères que vous frapperez sur le clavier.
- CASSETTES DIGITALES:** Il s'agit d'une bande spéciale "formatée" utilisée pour la mémorisation des programmes et d'autres informations dactylographiées sur votre ordinateur **ADAM™**.
- MÉMOIRE:** L'élément d'un ordinateur où l'on mémorise toutes les données (nombres, textes, autres informations).
- RAM:** L'espace mémoire dans un ordinateur où l'on peut mémoriser et rappeler les informations. **RAM** est l'acronyme de **R**andom **A**ccess **M**emory [ **M**émoire à **a**ccés **s**électif ].
- ROM:** Espace mémoire dans un ordinateur où l'on ne peut que rappeler des informations déjà données. **ROM** est l'acronyme de **R**ead **O**nly **M**emory [ **M**émoire **m**orte ].
- TRAITEMENT DE TEXTE INTEGRE:** Le traitement de texte **SmartWRITER™** est intégré dans votre ordinateur **ADAM™**. C'est-à-dire qu'il n'est pas nécessaire d'introduire une cassette pour accéder à cette fonction.

### POUR EN APPRENDRE D'AVANTAGE

Votre système d'ordinateur familial **ADAM™** est fourni avec deux autres manuels.

Le manuel **TRAITEMENT DE TEXTE** porte sur la méthode d'utilisation du système de traitement de texte **SmartWRITER™**. Etudiez-le étape par étape pour maîtriser parfaitement le traitement de texte.

Le manuel **PROGRAMMING WITH ADAM™** indique la marche à suivre pour utiliser le **SmartBASIC™** afin d'écrire vos propres programmes informatiques. Le **SmartBASIC™** est un langage informatique simple, facile à apprendre que vous pouvez adopter pour écrire vos propres programmes. **SmartBASIC™** est mémorisé sur l'une des cassettes digitales fournies avec votre ordinateur. Après avoir écrit un programme, vous pouvez le mémoriser sur une cassette vierge. Vous pouvez par la suite le rappeler et utiliser de nouveau le même programme.

La **CARTE DE CONSULTATION RAPIDE ADAM™ SmartWRITER™** est une carte de consultation commode indiquant l'explication de toutes les commandes du mode de traitement de texte **SmartWRITER™**. Vous pourrez conserver cette carte à proximité de votre ordinateur **ADAM™** en tant que guide pratique et rapide du mode traitement de texte.

### POSSIBILITÉS D'EXTENSION

Les prises d'extension prévues sur votre chaîne micro-informatique **ADAM™** (se reporter à l'illustration) sont réservées pour l'adjonction de périphériques et modules vendus séparément. Ces nouveaux matériels seront annoncés très prochainement.

# CBS ELECTRONICS

## REPertoire

### ALLEMAGNE FEDERALE

CBS Electronics  
Klocknerstrasse 3  
06054 Rodgau 3 (N. Roden)

### AUSTRALIE

CBS Electronics Australia Ltd.  
P.O. Box 941  
North Sydney, N.S.W., 2060  
Australie

### AUTRICHE

CBS Electronics  
Postfach, 87  
1150/9 Vienne, Autriche

### BELGIQUE

CBS Electronics  
Chaussée de Vilvorde 68  
1120 Bruxelles, Belgique

### DANEMARK

CBS Electronics  
Bogholder Alle 40  
DK-2720 Vanlose, Danemark

### ESPAGNE

CBS Electronics  
Paseo de la Castellana, 93  
Madrid 16, Espagne

### NORVEGE

CBS Electronics  
Box 134, Okern  
Oslo 5, Norvège

### PANAMA

CBS Electronics  
P.O. Box 9614  
Panama City 4, Panama

### FINLANDE

CBS Electronics  
PL 95  
00380 Helsinki 38 Finlande

### FRANCE

CBS Electronics  
122 rue de la Plaine de France  
B.P. 50016  
Zone Industrielle Paris Nord 2  
95945 Roissy Charles de Gaulle  
France

### ISRAEL

CBS Electronics  
P.O. Box 681  
Tel Aviv 61006, Israel

### ITALIE

CBS Electronics  
Via Amedei 9  
20123 Milan, Italie

### MALAISIE

CBS Electronics  
97/97A Jalan Jejaka 9  
Taman Maluri  
Batu 3 Jalan Cheras  
Kuala Lumpur, Malaisie

### SINGAPOUR

CBS Electronics  
214-A Bright Centre  
Telok Kurau Road  
Singapour 1542

### SUEDE

CBS Electronics  
Box 20037  
S-161 20 Bromma, Suède

### PAYS-BAS

CBS Electronics  
Stationplein 82-84  
2011 LM Haarlem/Pays-Bas

### PUERTO RICO ET ANTILLES

CBS Electronics  
2190 N.W. 89th Place  
Miami, Floride 33172

### SUISSE

CBS Electronics  
Oberneuhofstrasse 6  
CH-6340 Baar, Suisse

