



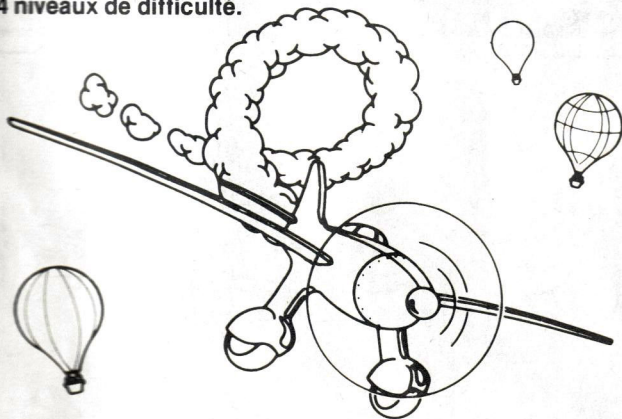
Venture Line Inc.

NOTICE D'INSTRUCTIONS

Pour système T.V. SECAM.

Pour un ou deux joueurs.

4 niveaux de difficulté.



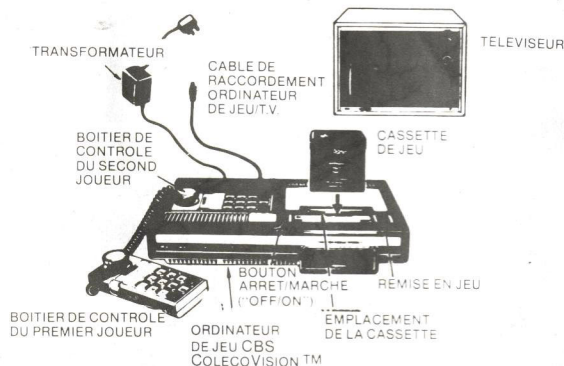
Cassette CBSELECTRONICS pour l'ordinateur de jeu
CBS ColecoVision™

CBS
ELECTRONICS

LE JEU

Attachez votre casque et mettez les gaz! Votre avion Looping™ survole une étrange contrée. Faites un looping et feu sur la fusée, la porte de la cité s'ouvre. Derrière c'est l'aventure. Attention aux dangereuses montgolfières qui s'élèvent dans l'air! C'est le moment où jamais de démontrer vos multiples talents de pilote et votre sens de l'orientation en dirigeant votre avion au travers d'un inextricable réseau de tuyaux. Epreuve réussie? d'autres dangers vous attendent. Des zones où des gouttes d'huile s'écrasent au sol, (des monstres qui clignent) et des ballons qui rebondissent et cherchent à vous détruire. Parviendrez-vous à les déjouer et à atteindre la zone finale?

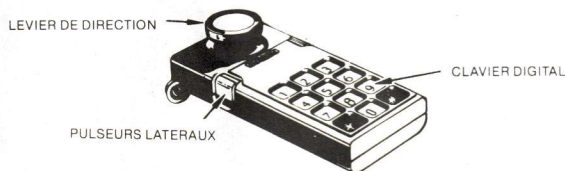
COMMENT INSTALLER VOTRE ORDINATEUR DE JEU



- Assurez-vous que l'ordinateur de jeu CBS ColecoVision™ est branché sur le téléviseur et sur le transformateur, puis branchez le transformateur sur le secteur.
- Pour jouer seul, branchez le boîtier de contrôle dans la prise n° 1 de l'ordinateur de jeu. Pour deux joueurs utilisez les deux boîtiers de contrôle.
- Assurez-vous toujours que votre ordinateur de jeu CBS ColecoVision™ est éteint ("OFF") avant d'introduire ou d'enlever une cassette. Poussez le bouton arrêt/marche ("OFF/ON") sur marche ("ON") après avoir introduit la cassette.

COMMENT UTILISER VOS BOITIERS DE CONTRÔLE

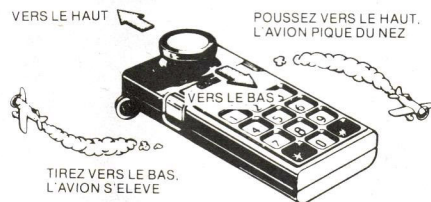
REMARQUE : Pour jouer seul, utilisez le boîtier de contrôle branché sur la prise n° 1. Pour deux joueurs, le second joueur utilise le boîtier de contrôle branché sur la prise n° 2.



Comment utiliser les touches de votre clavier et le levier de direction pour Looping™

Clavier digital : les touches du clavier de 1 à 8 vous permettent de sélectionner un niveau de difficulté avant de commencer à jouer. En appuyant sur * après une partie, vous reprogrammez le même niveau de difficulté et en appuyant sur # vous pouvez programmer un autre niveau.

2. Levier de direction : il se manœuvre comme un manche à balai d'avion. Tirez le levier de direction vers le bas et votre avion prend de l'altitude. Poussez-le vers le haut et votre avion pique du nez.



3. Pulseurs latéraux :

Droit : votre avion fait feu quand vous appuyez sur ce pulseur.
Gauche : votre avion accélère quand vous appuyez sur ce pulseur. Mais attention quand vous accélérez, vos loopings s'élargissent!

COMMENT JOUER

INSTRUCTIONS PAR ETAPE :

REMARQUE : si vous jouez à deux, les joueurs interviennent à tour de rôle. Le premier commence et joue jusqu'à ce que son avion soit éliminé. Le second joueur joue à son tour.

1^{re} étape : A vous de décider!

Appuyez sur le bouton de remise en jeu ("RESET BUTTON"). Le nom du jeu Looping™ apparaît sur l'écran de votre T.V. Attendez que l'écran des niveaux de difficulté apparaisse. Il propose une série d'options numérotées de 1 à 8.

Niveau 1 le plus facile, convient aux débutants.

Niveau 2 plus rapide que le niveau 1.

Niveau 3 comparable au jeu de café.

Niveau 4 plus difficile que le jeu de café.

Sélectionnez une option en appuyant sur la touche correspondante de votre clavier.

2^e étape : Décollage!

Le moteur vrombit, votre avion est encore sur le terrain d'aviation. Tirez le levier de direction vers le bas pour décoller. Vous voulez faire quelques loopings? Gardez le levier tiré vers vous. Si votre avion touche le haut du ciel, il "rebondit" immédiatement vers le bas. Exercez-vous à piloter votre avion dans une zone neutre avant d'affronter les dangers.

3^e étape : Lâché de montgolfières!

Le pilotage ne vous pose plus aucun problème? Alors la grande aventure peut commencer!

Des montgolfières décollent du sol pour vous intercepter. Si l'une d'entre elles entre en collision avec votre avion, il explose!

Visez bien, tirez et faites-les éclater!

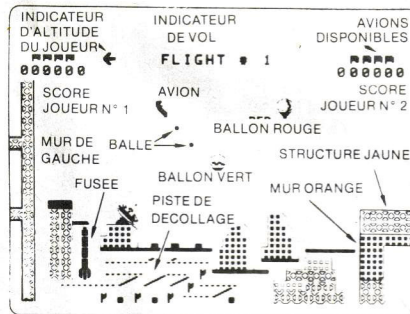
Vous marquez des points! Il y a 2 sortes de montgolfières et elles vous rapporteront des valeurs de points différentes.

4^e étape : Ouverture des portes!

Vous voyez la fusée sur la gauche de la piste de décollage?

Aux niveaux 1, 2 et 3 vous devez la détruire pour ouvrir la porte qui donne accès à la zone suivante. Au niveau 4, vous devez anéantir en plus une fusée située sous la structure jaune.

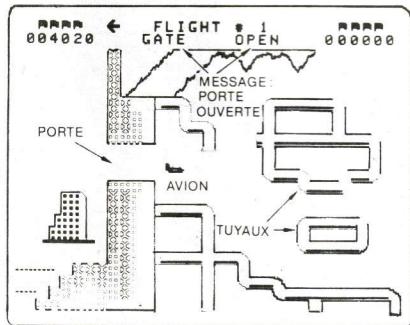
Un message apparaît sous l'indicateur de vol : porte ouverte (gate open). Le ciel est à vous!



5^e étape : A l'intérieur du labyrinthe!

Vous pénétrez dans le labyrinthe par la porte désormais ouverte. L'entrée de votre avion sera annoncée par une petite musique.

Attention! Le levier de direction est très sensible; le moindre mouvement modifie le cap de votre avion. Détendez-vous et volez entre les tuyaux aussi longtemps que vous le pouvez. Plus longtemps vous survivrez, plus vous irez rapidement, plus vous marquerez de points!



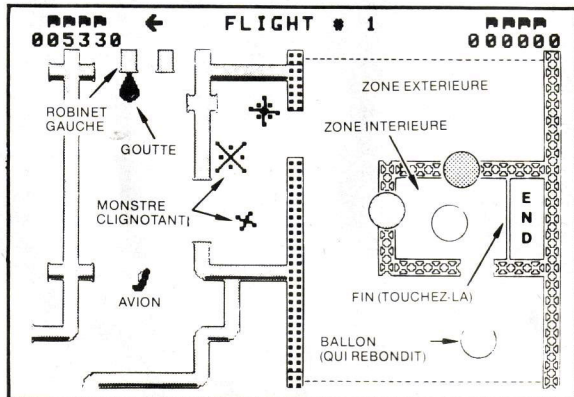
6^e étape : Des gouttes d'huile!

Engagez-vous dans la zone suivante de Looping™.

Maintenant la musique s'arrête. Une goutte d'huile se forme au bord du robinet gauche (sauf dans le vol 1 au niveau 1). Ne vous laissez pas toucher! Détruisez les gouttes quand elles tombent et continuez votre vol.

7^e étape : Clignotez, clignotez, petits monstres!

Des monstres clignotants (un seul dans le vol 1 au niveau 1) ont pris le contrôle de la zone suivante. Cette fois encore, vous pouvez éliminer ces drôles de bestioles. Mais contrairement aux gouttes d'huile, une fois que vous avez éliminé un monstre, aucun ne le remplace.



8^e étape : Attention aux ballons qui rebondissent!

Vous êtes si prêt du but que vous pouvez même en voir la fin (the end). Mais vous n'y êtes pas encore! Des ballons rebondissent dans la zone extérieure et intérieure de l'objectif à atteindre. Évitez ou détruisez les ballons. Parviendrez-vous à piloter votre avion jusqu'à la fin de votre mission?

9^e étape : On recommence!








Félicitations! Vous vous en êtes sorti sain et sauf. Maintenant essayez un second vol. Il y a d'avantage de fusées à détruire pour que la porte du labyrinthe s'ouvre. Il y a aussi plus de gouttes d'huile. Pourrez-vous de nouveau atteindre la zone finale sans heurts?

Fin du jeu et reprogrammation.

Appuyez sur * pour reprogrammer le même niveau de difficulté ou appuyez sur # pour programmer un autre niveau.

Remarque : le bouton de remise en jeu ("RESET BUTTON") sur l'ordinateur de jeu efface le jeu. Il peut être utilisé pour commencer une nouvelle partie à n'importe quel moment, et peut être aussi utilisé en cas de fausse manœuvre pour revenir en début de partie.

LES POINTS

Elimination	Points	
Briques	150	
Ballon vert	200	
Ballon rouge	500	
Fusée	2000	
Goutte d'huile	500	
Monstre clignotant	1000	
Ballon qui rebondit	500	

Plus votre avion poursuit son vol dans le labyrinthe, plus vous gagnez de points. Marquez toujours plus de points en appuyant sur le pulseur d'accélération tout en volant entre les tuyaux.

Vous avez droit à cinq vols à chaque niveau de difficulté.

Chaque fois que vous atteignez la zone finale, vous gagnez un vol supplémentaire.

DECouvrez TOUJOURS PLUS

Cette notice d'instructions vous donne les indications de base qui vous permettent de commencer à jouer à Looping™. Mais ce n'est que le début! En jouant, vous découvrirez des "trucs" qui rendront le jeu encore plus amusant : vous en avez encore beaucoup à découvrir!

Looping™ est une marque déposée appartenant à Venture Line Inc. © 1982 Venture Line Inc.

Fabriqué au Royaume-Uni.

Conception, programme, réalisation du logiciel © 1983 Coleco Industries Inc. New York 12010. Licencié exclusif Coleco Industries Inc. © "1983 CBS Toys a Division of CBS Inc.".

La location de cette cassette est strictement interdite. Son utilisation est limitée aux représentations privées et gratuites effectuées exclusivement dans un cercle de famille et toute forme de représentation publique directe ou indirecte de cette cassette, notamment par le biais de sa location, est strictement interdite conformément aux dispositions de l'article 41 de la loi numéro 57-298 du 11 mars 1957 sur la propriété littéraire et artistique.

CBS
ELECTRONICS

**Idéal Loisirs/CBSELECTRONICS. Boîte Postale 50016 Paris Nord II
95945 Roissy-Charles de Gaulle Cedex**