TUBES

FINAL LEGACY

Riposte en couleur

Concurrent évident de *Wargame*, présenté dans la même rubrique, *Final Legacy* vous plonge dans l'ultime conflit entre les grandes puissances mondiales. Des six niveaux de difficultés proposés, mieux vaut évidemment choisir le plus faible pour commencer. Sur une carte se déplacent des points, vos ennemis, en route pour attaquer vos villes. En fonction du type d'assaut, à vous de choisir votre mode de riposte ; torpilles pour les navires, missiles pour les attaques aériennes, obus pour les attaques terriennes. Une fois celui-ci sélectionné, l'écran change et restitue la vision que vous avez de votre poste d'attaque. Dans un conflit mer/mer, vous pouvez aussi admirer la proue de votre bateau et la silhouette du vaisseau ennemi se détachant sur l'horizon ; dans une bataille mer/air vous disposez d'un simple viseur sur

fond étoilé et en mode mer/terre, d'une grille en pseudo 3 D sur laquelle se déplacent vos ennemis. Mais pour profiter pleinement du graphisme, il est indispensable de bénéficier des 256 couleurs du *600 XL* et non des 8 des anciens *Atari 400* et *800*. La rapidité d'action exigée par *Final Legacy* rappelle celle de *Wargames* : les amateurs de stratégie seront déçus mais ceux qui aiment les jeux de tir seront comblés. (Atari pour *Atari 400, 800, 600 XL, 800 XL*).

Type : action
Intérêt : ★★★★
Graphisme : ★★★★
Bruitage : ★★★
Prix : 380 F environ

CONGO BONGO

Crues et cru

Parti en voyage au Congo pour quelques semaines, vous décidez de consacrer une journée pour visiter le royaume des singes. Votre guide vous le déconseille fortement car en ce moment, les singes sont extrêmement nerveux. D'autre part, les rivières

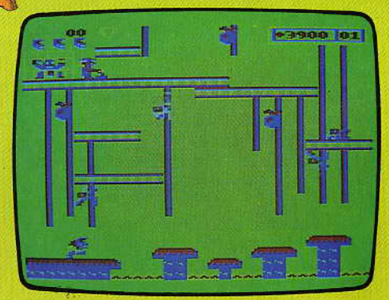
que vous devrez traverser ont grossies — nous sommes en pleine saison des pluies — et sont devenues pratiquement infranchissables. Cependant, après avoir réfléchi, vous décidez de participer à cette expédition périlleuse. Il vous reste quelques jours avant le départ. Après avoir franchi les portes du royaume des singes, il faudra vous méfier d'un gigantesque gorille, roi de cette jungle. Il fait régner sa loi et empêche quiconque d'approcher. A vous d'éviter les projectiles qu'il lance. Ensuite, vous devrez traverser des rivières infestées de crocodiles, en sautant d'hippopotame en hippopotame. Soyez rapide car, si l'une de ces grosses bêtes s'enfonçait dans l'eau, vous servirez inévitablement de repas aux sauriens qui vous guettent. Revenu sain et sauf de cette expédition, vous serez heureux de retrouver votre tranquille chambre d'hôtel, loin des dangers de la jungle. (Cartouche Sega pour *Commodore 64*).

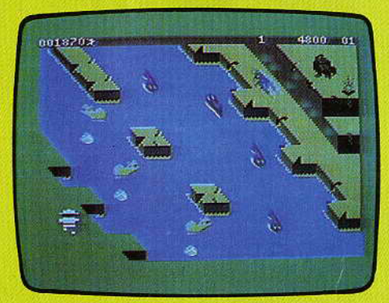
Type : action
Intérêt : ★★★★★★
Graphisme : ★★★★★★
Bruitage : ★★★★
Prix : 485 F environ

JUNIOR'S REVENGE

Tu es un singe mon fils !

Après bien des péripéties, Luigi a enfin réussi à capturer le gorille qui avait kidnappé son amie. Il l'a enfermé dans une cage, tout en haut d'un échafaudage et contemple avec bonheur son ennemi





impuissant. Mais le gorille est un bon père de famille ; et ses enfants l'aiment bien. Apprenant où son père est retenu prisonnier, gorille Junior décide d'aller le libérer. Mais ce n'est pas facile. Luigi a bien pris ses précautions et a dressé toute une série d'obstacles pour l'en empêcher et tout d'abord des brasiers dans lesquels il vaut mieux éviter de tomber. Ensuite, l'accès n'est guère aisé et Junior devra grimper aux colonnes et sauter de place en place. Mais Luigi a prévu d'autres stratagèmes. Il a dressé une kyrielle d'alligators et d'oiseaux géants à attaquer tout gorille qui s'approcherait. Et Junior devra les éviter s'il ne veut pas se faire dévorer ou faire une mauvaise chute (même pour un jeune gorille en pleine forme, une chute de plusieurs mètres peut lui être fatale). Notre ami aura fort à faire pour récupérer les différentes clés qui permettent d'ouvrir les serrures de la cage où est retenu son père. Il existe huit écrans différents. Dans certains d'entre eux, Junior devra aussi éviter des boules de feu lancées par Luigi. Dans d'autres, notre gorille pourra s'aider du trempoline ou des plateformes pour progresser, en faisant cependant particulièrement attention à bien

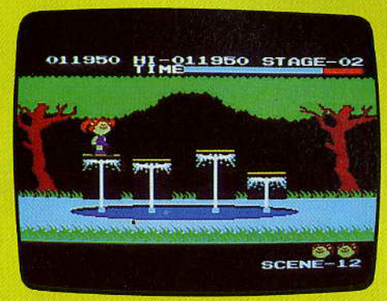
calculer son coup. Un bon jeu d'arcades, particulièrement difficile à haut niveau. (Cassette Dragon Data pour *Dragon 32*).

Type : arcades
Intérêt : ★★★★
Graphisme : ★★★★
Bruitage : ★★★
Prix : 280 F environ

CABBAGE PATCH KIDS

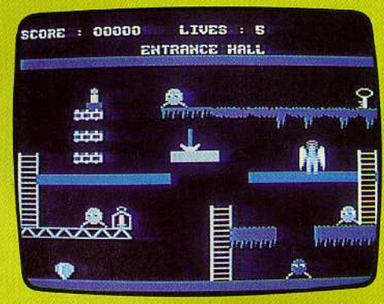
Adorable poupée

Les Patoufs, vous connaissez ? Ce sont ces adorables poupées, toutes différentes les unes des autres qui ne sont pas « achetées » mais « adoptées » (moyennant quelques frais). Eh bien, Anna Lee, un de ces charmants bambins, vous propose de faire un tour avec elle dans « Babyland Park ». Trampolines, pierres à éviter, mares à franchir en sautant de lianes en lianes, balles qui roulent pour vous faire tomber, le thème n'est pas original. Par contre, la réalisation particulièrement soignée de ce jeu, qui rappelle à bien des égards *les Schtroumpfs*, laisse pantois ; ceux qui résisteront aux



tresses d'Anna Lee auront un cœur bien endurci ! A noter particulièrement : les plate-formes qui montent et descendent régulièrement aux sommets des jets d'eaux d'une fontaine et les petites mares d'où bondissent des poissons rouges étonnants... (C.B.S. pour *Colecovision* et *Adam*).

Type : habileté
Intérêt : ★★★★★★
Graphisme : ★★★★★★
Bruitage : ★★★★★
Prix : 390 F environ



CHINA MINER

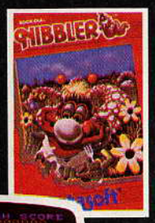
Gagner son paradis

Vous êtes venu à bout des fantômes de *Pac Man ?*. Alors découvrez un monde plus civilisé, et tout aussi étrange. Vous allez aujourd'hui incarner un petit Chinois enfermé dans une mine dont les nombreuses galeries forment un labyrinthe. Vous verrez qu'il n'est pas facile d'atteindre la sortie. Mais avant de vous retrouver à l'air libre, vous devrez parcourir plusieurs tableaux en ramassant les divers objets qui ▶

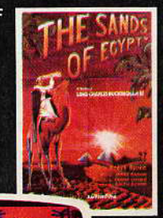
le plaisir de jouer !...

EVOLUTION
Atari
CBM 64
Apple
IBM
Coleco

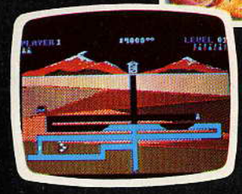
NIBBLER
Atari
Apple
CBM 64



SANDS OF EGYPT
Apple



O'RILEY'S MINE
Atari
Apple
CBM 64



Jeux disponibles en Disk et K7.
Évolution disponible en Disk et K7 et Cartouches pour Coleco.

MCC Tél. (93) 50.60.98 Importateur-Distributeur exclusif de DATASOFT et SYDNEY DATAPRODUCTS.

BON DE COMMANDE, A RETOURNER A M.C.C. — 31, AVENUE PRINCESSE GRACE - MC 98000 MONTE-CARLO

O'RILEY'S MINE	- Disk ou K7	- 195 F ☐	Pour ATARI 400, 800, 600 800 XL	☐	Je paie: C/remboursement (+20 F.) ☐
NIBBLER	- Disk ou K7	- 195 F ☐	APPLE II, II+, IIe	☐	Chèque, ci-joint ☐
SAND OF EGYPT	- Disk ou K7	- 195 F ☐	COMMODORE CBM 64	☐	CCP, ci-joint ☐
EVOLUTION	- Disk	- 360 F ☐	IBM PC.	☐	Date: _____ Total TTC.: _____
EVOLUTION/COLECO	- Cartouche	- 425 F ☐	Je désire recevoir votre catalogue	☐	Signature _____ Franco