

COSMIC AVENGER™ ist das Warenzeichen von
Universal Co. Ltd.

© 1981 Universal Co. Ltd.

WICHTIG

Fülle bitte die Garantie-Registrierkarte aus und sende diese an uns ausgefüllt zurück, da sonst bei der Bearbeitung von evtl. Reklamationen – bei Reparaturen oder Ersatzlieferungen – Verzögerungen entstehen könnten.

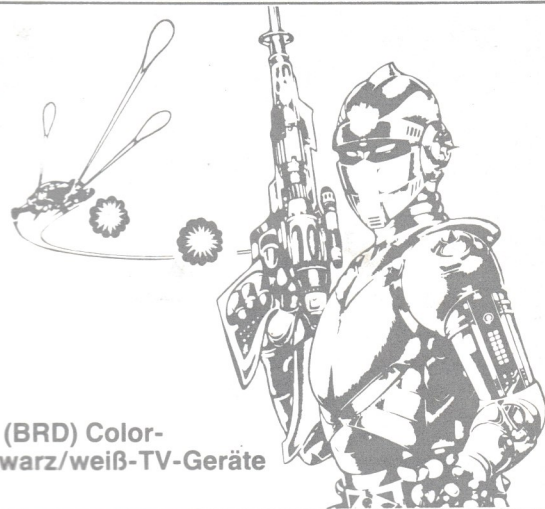
CBS
ELECTRONICS

aus dem Hause

ARXON Spiel + Freizeit GmbH, Klöcknerstraße 3, 6054 Rodgau 3

COSMIC
AVENGER™
by UNIVERSAL

Spielanleitung



Für PAL (BRD) Color-
und Schwarz/weiß-TV-Geräte

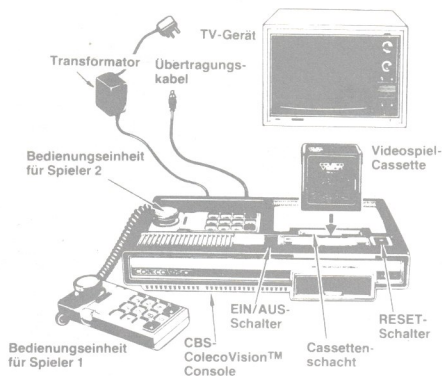
Videospiel-Cassette von CBS-ELECTRONICS
nur zum Abspielen auf dem CBS-ColecoVision™
Videospiel-Computer

CBS
ELECTRONICS

Spielbeschreibung

In diesem spannenden Spiel bist Du der Kommandant eines Kampfflugzeuges, der gegen einen Planeten kämpfen muß, der von Feinden besetzt wurde. Du fliegst mit Deinem Kampfflugzeug über die feindlichen Städte und tauchst in das vom Feind besetzte Meer ein, um überall dessen Kampfeinrichtungen zu zerstören. Du kannst von Deinem Flugzeug aus gleichzeitig schießen und Bomben abwerfen. Aber der Feind hat ein Super-Verteidigungs-System aufgebaut. Ufo's und U-Boote schießen auf Dich. Bomben fallen von oben herab und Raketen fliegen aus allen Richtungen auf Dich zu. Jede Bewegung von Dir wird vom Feind registriert. Du kannst nur feuern, ausweichen und wieder feuern. Wie lange kannst Du auf diesem gefährlichen Planeten überleben!

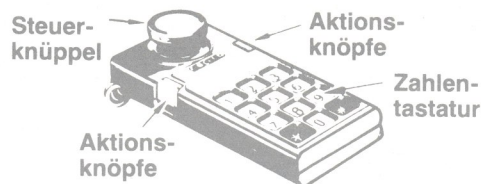
Vorbereitung zum Spiel



- Schließe die Console mit dem Übertragungskabel am TV-Gerät an.
- Schließe den Transformator an der Console an.
- Verbinde den Transformator mit einer 220 V-Steckdose.
- Schalte das TV-Gerät ein und stimme es auf Kanal 3 oder 4 im VHF-Bereich ab.
- **Achte stets darauf, daß die Console ausgeschaltet ist – auf "OFF" beim EIN/AUS-Schalter –, bevor Du eine Cassette auswechselst!**

- Schalte den ON/OFF-Schalter immer auf OFF (AUS) – bevor Du eine Cassette einsteckst oder herausnimmst!

GEBRAUCH DER BEDienungSEINHEITEN



BEACHT: Bei einem Spieler wird die Bedienungseinheit aus Fach 1 benutzt. Bei zwei Spielern benutzt Spieler 1 die Bedienungseinheit aus Fach 1 und Spieler 2 die aus Fach 2.

Gebrauch der Aktionsknöpfe und des Steuerknüppels für COSMIC AVENGER™

1. Zahlentastatur:

Mit der Zahlentastatur wählst Du zuerst die Anzahl der Mitspieler aus und anschließend den Schwierigkeitsgrad.

2. Steuerknüppel:

Dein Flugzeug folgt genau den Bewegungen des Steuerknüppels. Wenn der Steuerknüppel nach links oben oder links unten bewegt wird, dann wird das Flugzeug langsamer und geht in die entsprechende Richtung. Wenn der Steuerknüppel in der neutralen Stellung gehalten wird, fliegt das Flugzeug nach rechts mit konstanter Geschwindigkeit.

3. Aktionsknöpfe:

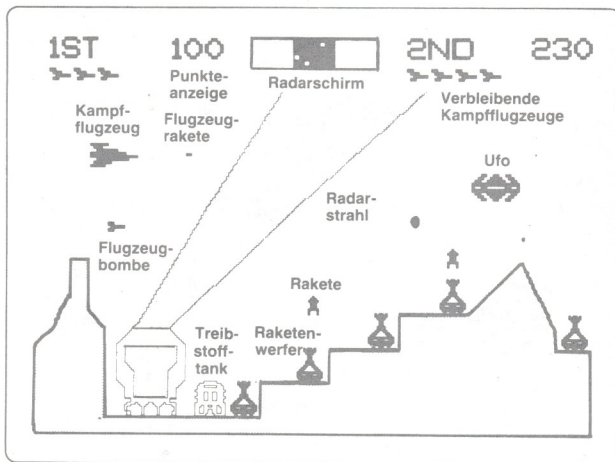
Mit dem rechten Aktionsknopf kannst Du Raketen vom Flugzeug abschießen und mit dem linken Aktionsknopf Bomben abwerfen.

So wird gespielt

BEACHT: Bei 2 Spielern wird abwechselnd gespielt. Spieler 1 beginnt und ist so lange an der Reihe, bis sein Flugzeug getroffen wurde.

Schritt 1: Fertig zur Start

Drücke den "Reset"-Schalter und der Titel der Cassette erscheint auf dem Bildschirm. Anschließend kommt automatisch die Spielwahl-Tabelle. Schwierigkeitsgrade von 1-4 sind für einen Spieler und 5-8 für 2 Spieler. Drücke den entsprechenden Knopf auf der Bedienungseinheit – und das Spiel beginnt.



Schritt 2: Fertig, zielen, feuern!

Auf der linken Seite des Bildschirms erscheint Dein erstes Kampfflugzeug. Während Du nach rechts fliegst, kannst Du auf alle Ziele feuern oder Bomben abwerfen, um möglichst viele Punkte zu erzielen. Paß genau auf, denn alle Ziele am Boden können Raketen abfeuern und Dein Flugzeug treffen. Treffe sie, bevor sie Dich treffen. Und fliege nicht in die gefährliche Explosionswolke hinein!







Schritt 3: Warnung: Gefahr! Gefahr!

Achte auf die Ufo's, Unterseeboote und deren Geschosse. Du kannst die Ufo's schon vorher auf dem Radarschirm erkennen. Das mittlere blaue Feld zeigt das Gebiet, das Du auch auf dem Bildschirm siehst. Dein Flugzeug ist als kleiner Punkt, der ständig in diesem Feld bleibt, zu erkennen. Die Ufo's kannst Du als Punkt erkennen, die aus den grünen Feldern des Radarschirms auf Dich zukommen. Ziele genau und schieße sie ab!

Drücke den Knopf *, wenn Du das gleiche Spiel wiederholen möchtest. Wenn Du # drückst, erscheint wieder die Spielwahl-Tabelle auf dem Bildschirm.

BEACHT: Der "Reset"-Schalter löscht alle Eingaben aus dem Computer. Er kann zu jeder Zeit betätigt werden, um ein neues Spiel zu beginnen oder auch bei einer Fehlfunktion.

Punkte

Getroffenes Objekt	Punkte	Getroffenes Objekt	Punkte
Ufo 	100	Diagonal-Rakete 	30
Ufo-Geschöß 	30	Panzer 	100
Vertikal-Rakete 	30	Panzer-Granate 	30
Abschuß-Basis 	50	U-Boot 	100
Raketen-Geschütz 	50	Torpedo 	30
Schnellfeuergeschütz 	50	Mine 	30
Schnellfeuer-Geschöß 	30	Treibstoff-Tank 	100
		Bombe 	30

Jeder Spieler erhält ein Bonus-Kampfflugzeug, wenn er über 10.000 Punkte erreicht.

Beim Schwierigkeitsgrad 1 (Tabelle Nr. 1 oder 5) erhält jeder Spieler 5 Flugzeuge pro Spiel. Bei allen anderen Schwierigkeitsgraden erhält jeder Spieler 3 Flugzeuge.

Spaß am Entdecken

Diese kleine Anleitung vermittelt Dir nur die Grundkenntnisse, um COSMIC AVENGER™ spielen zu können. Du wirst schnell herausfinden, daß in dieser Cassette so viele Details stecken, daß jedes Spiel eine neue Herausforderung und neuen Spaß bringt. Probiere die unterschiedlichsten Techniken aus – und viel Spaß!



Es gibt bereits eine große Auswahl von Videospiele-Cassetten von CBS-Electronics für die führenden Videospiele-Systeme. Nachstehend sind die Titel, die bereits lieferbar sind oder in Kürze erscheinen werden, aufgeführt. Alle Spiele basieren auf den bekannten Arcade-Spielen aus den Spielhallen.

MOUSE TRAP™

by SEGA

VENTURE™

CARNIVAL™

by SEGA

COSMIC AVENGER™

by UNIVERSAL

GORF™

by BALLY MIDWAY

DONKEY KONG™

by Nintendo

Lady Bug™

UNIVERSAL

TURBO™

by SEGA

WIZARD OF WOR™

by BALLY MIDWAY

ZAXXON™

by SEGA

CARNIVAL, TURBO and ZAXXON are Trademarks of Sega Enterprises Inc.
GORF and WIZARD OF WOR are Trademarks of Bally Midway Mfg Co
COSMIC AVENGER and LADY BUG are Trademarks of Universal Co Ltd
MOUSETRAP and VENTURE are Trademarks of Exidy Incorporated
DONKEY KONG is a Trademark of Nintendo of America Inc