

**KEN USTON**

# **BLACKJACK / POKER**



**INSTRUCCIONES DE JUEGO**

**CBS**  
**ELECTRONICS**

GARANTIZADO POR:

**KENIA**

SOCCIDAD ANONIMA

## DESCRIPCION DEL JUEGO

### "Mr. Blackjack"

Ken Uston abandonó su puesto de vice presidente de la Bolsa del Pacífico, y partió dispuesto a vaciar los casinos del mundo. En una ocasión ganó 27.000 dólares en una mesa de Las Vegas, en menos de una hora.

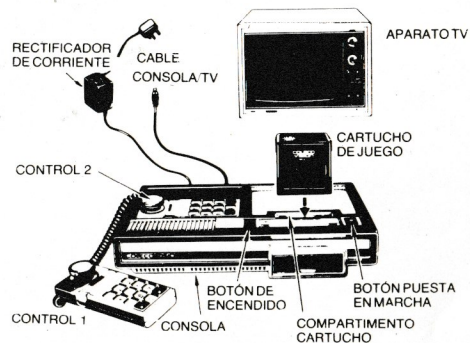
Lleve la emoción de una noche en el casino hasta su propia casa con el BLACKJACK/POKER de Ken Uston.

En BLACKJACK juegue sus cartas y pruebe su habilidad en el juego al enfrentarse a Max, el croupier. Una ayuda especial se le otorga con el botón HELP, cuando la reclame.

En POKER, juegue al Póker abierto de cinco cartas, carta por carta, pero no se deje engañar por la cara impasible de Max. Quién sabe qué cartas tendrá.

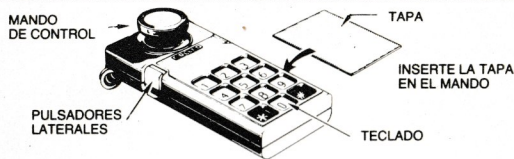


## PREPARANDOSE PARA JUGAR



- Asegúrese que la consola está conectada al TV y que el cable de red está enchufado a la consola. Enchufe la clavija a una toma de corriente de 220 Vol. (corriente alterna).
- El televisor debe conectarse y el juego debe sintonizarse a un canal libre del televisor.
- Asegúrese que el equipo CBS COLECOVISION® está desconectado (interruptor en OFF) antes de introducir o quitar el cartucho. Dé al botón de encendido después de introducir el cartucho.

## USO DE SUS CONTROLES



Antes de jugar al BLACKJACK, inserte las carátulas tal como muestra el dibujo. Guarde las carátulas en el lugar previsto para ellas en la parte trasera del cartucho de CBS COLECOVISION® cuando no se estén utilizando.

### Numero de jugadores

Para jugar un solo jugador, éste utiliza el control manual de la toma 1. En el caso de dos jugadores, el jugador 1 utiliza el control de la toma 1. El segundo jugador el de la toma 2. En juegos de tres o cuatro jugadores, el control de la toma 1 se emplea para los jugadores A y B y es pasado de jugador a jugador. El control manual de la toma 2, se utiliza para los jugadores C y D y también se pasa de jugador a jugador. Empieza a jugar el jugador A, luego el B, etc...

## REGLAS DE JUEGO

### Elija una opción de juego.

Después de introducir el cartucho, ponga el interruptor ON/OFF en ON. Aparecerá entonces en la pantalla de su TV el título; después, la lista de opciones de juego. Elija jugar a BLACKJACK o al POKER y para ello apriete el botón 1 ó el 2 del teclado. En la siguiente pantalla elija el número de jugadores y para ello pulse los botones 1, 2, 3 ó 4 del teclado.

Para jugar al BLACKJACK, siga las instrucciones de BLACKJACK. Para jugar al Póker abierto de cinco cartas, mire las instrucciones del Póker, que se contienen en este folleto.



## BLACKJACK



### Reglas para jugar al Blackjack de CBS COLECOVISION® en casa.

El objetivo de juego es alcanzar en la jugada el mayor número de puntos siempre que no sobrepasen 21, al tiempo que conseguir mejor puntuación que Max. Pero, tenga cuidado, si su total sobrepasa los 21 puntos, ha perdido.

**Barajas:** Max utiliza cuatro barajas. Sus cartas se muestran en la esquina superior izquierda de su pantalla. Max se puede dar a sí mismo hasta siete cartas.

**Cartas:** Todas las cartas tienen el valor numerario que figura en ellas. Los ases pueden valer 1 u once puntos, lo que más le convenga. Las cartas con figuras (reyes, reina y jotas) valen 10 puntos.

**Barajar:** Max baraja todas las cartas antes de empezar a jugar, y lo hará de nuevo cuando haya usado la mitad de las cartas.

**Límite de apuestas:** Las reglas de la casa fijan la apuesta mínima para Blackjack en un dólar (1 \$) y la máxima en 499 dólares.

**Blackjack naturales:** Consiga 21 puntos con solo dos cartas – un as con una figura o un diez – y ganará con una proporción de 3 a 2. Max, al que nunca se le dieron bien las cuentas, le redondeará la suma hasta fijarla toda en unidad-dólar, si su apuesta era impar.

**Hits:** Cuando Max le hace la pregunta "¿HIT?", le indica si usted quiere otra carta. Puede recibir hasta tres cartas más en cada mano. Es mejor que sea cauteloso a valiente, porque si una de las cartas le hace superar 21, ¡habrá perdido!

**Quiebras:** Si pasa de 21, pierde usted y se le acaba la apuesta.

**Empate:** Si usted y el que da las cartas tienen el mismo total, entonces empatan y no gana ninguno de los dos. Su apuesta se le devuelve y se juega una nueva mano.

**Doblar su apuesta:** Puede doblar su apuesta después de ver las dos primeras cartas. Después recibe una sola carta más.

**Abrirse:** Si sus dos primeras cartas son una pareja o dos figuras, puede abrirse; cada carta de la pareja se tomará como jugada independiente. Se juega inicialmente la primera carta hasta terminar la jugada y luego se juega la segunda carta. Sólo puede abrirse una vez en cada mano. Si se ha abierto con un par de ases, sólo recibirá una carta más para cada as.

**Seguro:** Si el croupier tiene un as boca arriba, usted puede hacer una apuesta aparte, (de cantidad igual a la mitad de su apuesta en ese momento) en base a que Max obtenga BLACKJACK. Si el croupier lo consigue, esa apuesta aparte que hizo se le pagará doble, y también se le pagará su apuesta inicial. Si no consigue BLACKJACK, perderá su apuesta sobre seguro.

**Charlie de cinco cartas:** En algunos casinos extranjeros y en ciertos juegos regionales y de promoción de Las Vegas, así como en el casino en casa de CBS Colecovision, se paga el Charlie de cinco cartas; esto es, cuando tiene usted cinco cartas sin superar los 21 puntos.

## Como utilizar el teclado para jugar al BLACKJACK

1. Teclado: El teclado le permite elegir el dinero que apostará, acertar o rechazar cartas y volver a la pantalla las opciones de juego.

**Hit:** Si quiere otra carta pulse los botones Hit (4) o si (yes) (1).

**Plantarse (stand):** Si no quiere otra carta, pulse stand (6) o NO (3).

**Doblarse (double):** Después de ver sus primeras cartas, puede decidir si quiere o no doblar su apuesta. Pulse el botón (7) double para recibir otra carta.

**TOTAL:** Si quiere saber cuanto suma su jugada, apriete Total (5). La suma total aparece debajo de sus cartas.

**AYUDA (HELP):** ¿No se fía mucho de su instinto de jugador? Pulse ayuda (Help) (8) para que se la presten. Al decidir si debe elegir HIT, SPLIT, DOUBLE o STAND. Las sugerencias aparecen en la esquina superior derecha de la pantalla.

**ABRIRSE (SPLIT):** Si tiene una pareja y quiere jugarla en dos jugadas distintas, pulse el botón SPLIT (9).

**INTRODUCIR (ENTER):** Haga una apuesta pulsando ENTER (★).

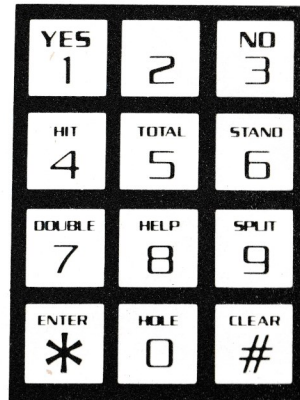
**BORRAR (CLEAR):** Borre una apuesta pulsando CLEAR (#).

**APUESTAS (BETS):** Haga su apuesta pulsando los botones numerados del teclado y luego pulse ENTER (★).

El juego termina cuando todos los jugadores se arruinan.

Pulsando (★) después de un juego, le permite volver a jugar la misma opción de juego con el mismo dinero. El pulsar (#) después de un juego le permite volver a la pantalla las opciones de juego.

2. Mando de control y pulsadores laterales: El mando de control y los pulsadores laterales no se utilizan en este juego.



## Instrucciones paso a paso para jugar al Blackjack

### PASO 1: Empezar.

Fije el dinero que jugará (hasta cinco cifras) apretando los números correspondientes del teclado. Después pulse ENTER (★). Si está usted jugando con otros, cada uno repetirá esta operación una vez que haya acabado el turno del anterior.

### PASO 2: Hagan sus apuestas.

Max pide que hagan sus apuestas. Cuando la letra que representa al jugador se ponga intermitente, haga la apuesta usando el teclado. Manténgase dentro de los límites de apuesta de la casa (1 \$ - 499 \$).

### PASO 3: Repartir.

Max dá dos cartas a cada jugador y a sí mismo.

### PASO 4: ?Asegurando sus apuestas?

Si Max tiene un AS boca arriba y le pregunta INSURANCE, piénseselo detenidamente y conteste apretando YES (1) o NO (3). Si pulsa YES (1) y Max consigue BLACKJACK (21), todavía puede ganar su apuesta.

### PASO 5: Conozca sus probabilidades

!Ahora le toca intentar conseguir 21!. La letra del primer jugador (A) se pone intermitente y Max le pregunta si quiere mas cartas HIT. Contéstele utilizando su teclado. (Véase cómo utilizar el teclado para jugar al BLACKJACK).

### PASO 6: Deudas

Max no le dejará apostar más dinero del que usted tiene, y no le dejará abrirse ni doblarse si no tiene dinero para respaldarlo.

### PASO 7: ?Sigue usted en el juego?

Una vez haya acabado el primer jugador, la letra del siguiente se pone intermitente. Cuando hayan jugado todos los jugadores, le tocará a Max. Las reglas de la casa establecen que debe plantarse con 17 (o más puntos) y que debe pedir carta con 16 (o menos). Cuando Max acabe de jugar, pagará las apuestas. La diversión continua hasta que los jugadores se queden sin dinero para apostar.

AVISO: Si un jugador consigue 21 puntos con tres o más cartas, Max no le dará más cartas a ese jugador. Así los jugadores están protegidos cuando alcancen los 21 puntos.



**POKER**



## REGLAS PARA JUGAR AL POKER DE CBS COLECOVISION EN CASA

El nombre del juego es Póker abierto de cinco cartas, es una modalidad del póker en el que cada jugador juega contra el croupier. Juegue igual que si lo hiciera contra las máquinas de póker de Las Vegas. Para ganar, su jugada deberá superar a la de Max, el croupier. En los juegos para dos o más jugadores, cada uno juega contra Max. Max reparte una carta boca abajo, (usando una sola baraja de 52 cartas) a cada jugador. La siguiente carta la dá boca arriba, y entonces se hacen las apuestas.

Las reglas de la casa establecen los límites de las apuestas. Estas oscilan entre 1 \$ y 100 \$. Apueste con cuidado, porque las apuestas posteriores pueden llegar, como máximo, a doblar la apuesta inicial.

Cada jugador hace su apuesta por turno, y cuando todos los jugadores han apostado o se han doblado, entonces Max dará una nueva carta. Se siguen haciendo apuestas hasta que todos los jugadores tienen cinco cartas, una boca abajo y cuatro boca arriba.

Max "ve" entonces las jugadas de cada uno, y pagará a aquellos jugadores que superen su jugada.

## Clases de jugadas

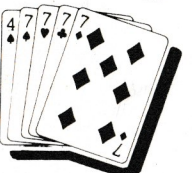
Las jugadas de Póker, desde la de más valor a la de menor valor, son las siguientes:



1. **ESCALERA DE COLOR MAXIMA:** Diez, Jota, Reina, Rey y As del mismo palo.



2. **ESCALERA DE COLOR:** Cinco cartas del mismo palo en orden, pero no de tanto valor como la escalera máxima.



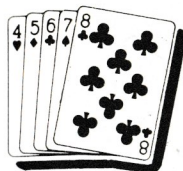
3. **CUATRO IGUALES (POKER):** Cuatro cartas iguales.



4. **FULL:** Tres cartas iguales, por un lado, y las otras dos también iguales, por otro.



5. **COLOR:** Cinco cartas del mismo palo.



6. **ESCALERA:** Cinco cartas, de cualquier palo, en orden.



7. **TRIO:** Tres cartas iguales.



8. **DOBLES PAREJAS:** Dos cartas iguales por un lado, y otras dos iguales por otro.



9. **PAREJA:** Dos cartas iguales



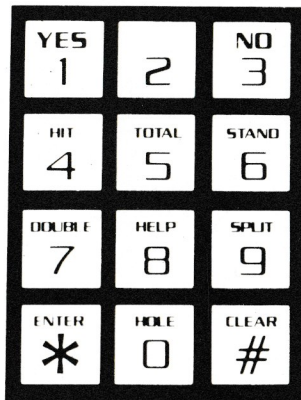
10. **LA CARTA MAS ALTA:** La carta más alta que haya en la mesa. Las cartas de mayor a menor son: AS, REY, REINA, JOTA, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2.

## Como utilizar el teclado para jugar al Poker

**1. TECLADO:** El teclado le permite seleccionar una opción de juego antes de empezar a jugar. Utilice los botones del teclado para contestar las preguntas de Max y para hacer sus apuestas.

**SI:** Si se pone nervioso y quiere retirarse de la mano en juego, pulse SI (YES) (1) cuando Max le pregunte si quiere retirar (FOLD).

**NO:** Asegúrese de contestar a la pregunta de Max si quiere doblarse (FOLD) con un NO (3) antes de hacer su apuesta. Si no, perderá sus cartas.



**INTRODUCIR:** Pulse ENTER (\*) para hacer su apuesta.

**BORRAR:** Pulse CLEAR (BORRAR) (#) para borrar su apuesta.

**HOLE:** ¿Las apuestas de Las Vegas le han asustado? Pulse HOLE (0) para poder ver su carta boca abajo. Después planee la estrategia a seguir.

**APUESTAS:** Haga sus apuestas apretando los botones numerados del teclado y después, pulsando ENTER (\*).

El juego termina cuando todos los jugadores se arruinan.

Pulsando (\*) después de un juego, le permite volver a jugar la misma opción de juego con el mismo dinero. El pulsar (#) después de un juego le permite devolver a la pantalla las opciones de juego.

**2. Mando de control y pulsadores laterales:** El mando de control y los pulsadores laterales no se utilizan en este juego.

## Instrucciones paso a paso para jugar al Poker

### PASO 1: Preparándose

Para su noche de Póker, haga sus apuestas. Fije su dinero (hasta cinco cifras) apretando los números correspondientes del teclado. Pulse ENTER (\*) cuando haya acabado. Cada jugador realizará esta operación cuando haya finalizado el anterior.

### PASO 2: Apuesta sobre su carta boca abajo

Para que le den cartas, apueste de 1 a 100 dólares. Max, entonces, le dará su primera carta boca abajo. Su segunda carta vá boca arriba. Para ver la carta boca abajo, pulse HOLE (0) en el teclado. Recuerde que no puede ver su carta si no es su turno.

### PASO 3: Se planta o se dobla?

Max le pregunta que si quiere plantarse (FOLD). Si no está muy contento con su jugada, pulse SI (YES) (1) y dejará la mano. Pero si le gusta arriesgarse, contéstele a Max con un NO (3) tajante. (Recuerde que una vez que haya apostado, no podrá volver a ver su carta boca abajo hasta que no vuelva a ser su turno). Max ahora le pregunta si quiere apostar (BET?) (usted puede apostar desde 1 \$ hasta el doble de su apuesta anterior). Pulse ENTER (\*) para hacer su apuesta. Max, entonces, se dirigirá al siguiente jugador.

### PASO 4: Vuelva a dar

Una vez que hayan apostado todos los jugadores, Max les dará otra carta, empieza con el jugador A, y le pregunta "FOLD"?

### PASO 5: Quiere usted apostar?

Usted juega contra Max y no los otros jugadores. ¿Cree que le podrá ganar a de su apuesta anterior?. Cuando ya han jugado todos, Max mostrará sus cartas. Las jugadas mejores que la de Max, se pagarán de acuerdo con la proporción fijada por la casa.

## PUNTUACION

### PAGO DEL POKER

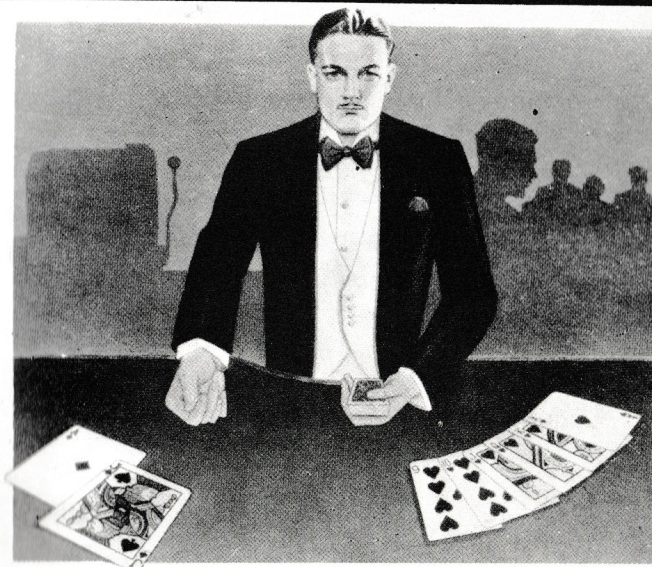
Clase de jugada	Pago	Probabilidades
1. Carta máxima (sin pareja)_____	1:1	1:1
2. Pareja_____	1:1	1:1
3. Dobles parejas_____	2:1	20:1
4. Trio_____	3:1	46:1
5. Escalera_____	5:1	253:1
6. Color_____	8:1	507:1
7. Full_____	10:1	693:1
8. Póker_____	25:1	8.323:1
9. Escalera de color_____	50:1	72.192:1
10. Escalera de color máxima_____	250:1	649.739:1

## DESCUBRIR ES DIVERTIDO

Las instrucciones le proporcionarán la información básica necesaria para jugar con Ken Uston BLACKJACK/POKER en su casino particular, pero ¡es sólo el comienzo! Encontrará nuevas emociones cada vez que juegue. Pruebe con diferentes técnicas y ¡disfrute del juego!

KEN USTON

**BLACKJACK / POKER**



Cartuchos de juegos de video para CBS Coleco Vision Video Game System.

© 1983 CBS Inc. Blackjack Poker® © 1982 Coleco Industries, Inc.

**CBS**  
**ELECTRONICS**

GARANTIZADO POR:



**CBS** es marca registrada de CBS Inc.

**Coleco Vision** es marca registrada de Coleco Industries, Inc.

Producido por **KENIA FUEGUINA SOCIEDAD ANONIMA**  
bajo licencia exclusiva de **CBS ELECTRONICS**,  
en Río Grande, Territorio Nacional de Tierra del  
Fuego, Antartida e Islas del Atlantico Sud