

MOUSE TRAP™ ist das Warenzeichen von Exidy, Inc.

© 1981 Exidy Incorporated

WICHTIG

Fülle bitte die Garantie-Registrierkarte aus und sende diese an uns ausgefüllt zurück, da sonst bei der Bearbeitung von evtl. Reklamationen – bei Reparaturen oder Ersatzlieferungen – Verzögerungen entstehen könnten.

CBS
ELECTRONICS

aus dem Hause

ARXON Spiel + Freizeit GmbH, Klöcknerstraße 3, 6054 Rodgau 3

MOUSE TRAP™

by **Exidy**

Spielanleitung

Für PAL (BRD)-Color-
und Schwarz/weiß-TV-Geräte



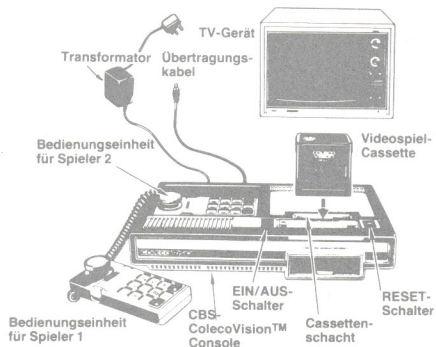
Videospiel-Cassette von CBS-ELECTRONICS
nur zum Abspielen auf dem CBS-ColecoVision™
Videospiel-Computer

CBS
ELECTRONICS

Spielbeschreibung

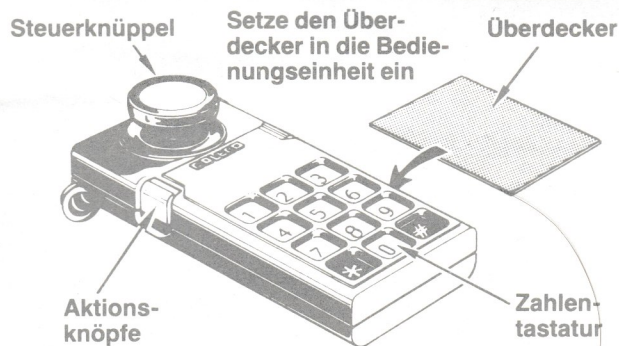
Wie in dem bekannten Arcade-Spiel ist MOUSE TRAP™, eine kleine Maus, die Hauptdarstellerin. Du führst die Maus durch das Labyrinth und mußt sie alle Käsestückchen fressen lassen. Um die verfolgenden Katzen abzuschütteln, kannst Du verschiedene Türen öffnen und schließen – und wenn die Maus einen Hundeknochen erwischt, kann sie sich in einen Hund verwandeln und die Katzen jagen. Achte auf den gefährlichen Habicht!

Vorbereitung zum Spiel



- Schließe die Console mit dem Übertragungskabel am TV-Gerät an.
- Schließe den Transformator an der Console an.
- Verbinde den Transformator mit einer 220 V-Steckdose.
- Schalte das TV-Gerät ein und stimme es auf Kanal 3 oder 4 im VHF-Bereich ab.
- **Achte stets darauf, daß die Console ausgeschaltet ist – auf "OFF" beim EIN/AUS-Schalter –, bevor Du eine Cassette wechselst!**

GEBRAUCH DER BEDIENUNGSEINHEITEN



Setze den Überdecker in die Bedienungseinheit ein, bevor Du mit dem MOUSE TRAP™-Spiel beginnst. Wenn Du nicht spielst, kannst Du die Überdecker an der Rückseite der Cassette aufbewahren.

BEACHT: Bei einem Spieler wird die Bedienungseinheit aus Fach 1 der Console benutzt. Bei zwei Spielern benutzt Spieler 1 die Bedienungseinheit aus Fach 1 und Spieler 2 die aus Fach 2.

- 1. Zahlentastatur:** Mit den Knöpfen 1-8 kannst Du Dein Spiel vor Beginn auswählen. Wenn Du den roten, gelben oder blauen Knopf drückst (auf dem Überdecker), öffnest oder schließt Du alle Türen der entsprechenden Farbe. Mit dem grünen Knopf kannst Du die Maus in den Hund verwandeln. Wenn Du nach einem Spiel * drückst, kannst Du das gleiche Spiel wiederholen. Wenn Du nach einem Spiel # drückst, erscheint die Spielwahl-Tabelle auf dem Bildschirm.
- 2. Steuerknüppel:** Die Maus folgt den Bewegungen des Steuerknüppels.

BEACHT:

Die Aktionsknöpfe werden bei MOUSE TRAP™ nicht eingesetzt.

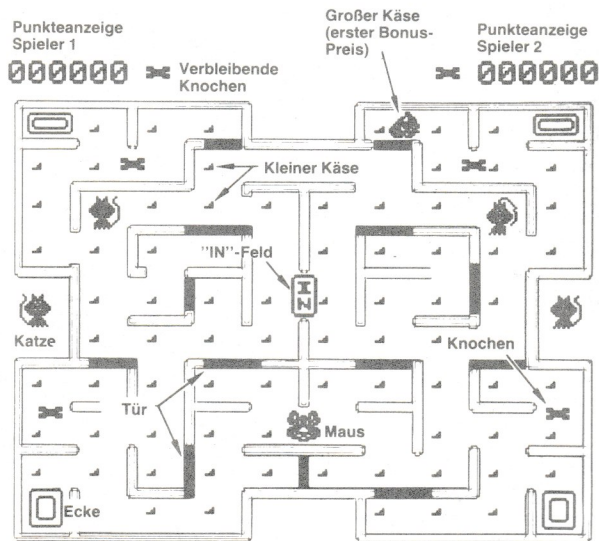
So wird gespielt

Schritt 1: Du hast die Wahl

Drücke zuerst den "Reset"-Schalter und der Cassetten-Titel erscheint auf dem Bildschirm. Nach kurzer Zeit kommt automatisch die Spielwahl-Tabelle. Du kannst zwischen Schwierigkeitsgraden von 1-8 wählen. 1-4 ist für einen Spieler und 5-8 für zwei Spieler. Drücke die entsprechende Zahl auf einer Bedienungseinheit.

Schritt 2: Das Rennen beginnt

Nachdem Du Dein Spiel gewählt hast, erscheint die erste Deiner 3 Mäuse im Labyrinth. Lenke Deine Maus durch das Labyrinth und versuche, sie alle Käsestückchen fressen zu lassen.



Schritt 3: Katze und Maus

Achte auf die verfolgenden Katzen. Öffne und schließe die Türen, um sie daran zu hindern.

Schritt 4: Der Hund schafft es . . .

Wenn die Katzen zu aufdringlich werden, kann sich die Maus in einen Hund verwandeln, wenn sie vorher einen Knochen gefressen hat. (Zum Start hat sie bereits einen Knochen intus.) Beobachte die Anzeige für verbleibende Knochen. Wenn Du einen Knochen hast, kannst Du auf den grünen Schalter drücken, um die Maus für einige lustige Augenblicke in den Hund zu verwandeln. Dann bist Du in der Lage, die Katzen zu jagen. Aber sei clever – denn jedesmal, wenn Du auf den grünen Schalter drückst, verbrauchst Du einen gefressenen Knochen. Die Maus kann auch mehrere Knochen auf einmal fressen, um immer für die Katzen gut gerüstet zu sein.

BEACHT: Die Anzeige für verbleibende Knochen kann nur ein Maximum von 5 Knochen anzeigen.

Schritt 5: Achtung, der Habicht!

In den Schwierigkeitsgraden 2, 3 und 4 kann von Zeit zu Zeit der Habicht auftauchen und Deine Maus oder Deinen Hund jagen. Rettung gibt es dann nur im "IN"-Feld. Wenn Du dort hineingehst, wirst Du automatisch in irgendeine der Ecken gebracht.

Schritt 6: Die Maus kann nicht genug bekommen

Zu bestimmten Zeiten erscheinen Bonus-Preise auf dem Bildschirm. Wenn es der Maus gelingt, diese Preise zu fressen, gibt's Sonderpunkte. Beginne am besten mit den großen Käsestückchen. Lasse die Maus das ganze Labyrinth leerfressen. Dann bekommst Du ein neues Labyrinth mit noch mehr Spaß und Action. Du kannst so lange spielen, bis Du keine Maus mehr hast.

Um das gleiche Spiel zu wiederholen, drücke *. Wenn Du # nach einem Spiel drückst, erscheint die Spielwahl-Tabelle auf dem Bildschirm.

BEACHT: Der "Reset"-Schalter löscht alle Eingaben aus dem Computer. Er kann eingesetzt werden, um jederzeit ein neues Spiel zu beginnen oder bei einer Fehlfunktion.

Punkte

Kleiner Käse	90 Punkte
1. Katze gebissen	100 Punkte
2. Katze gebissen	300 Punkte
3. Katze gebissen	500 Punkte
4. Katze gebissen	700 Punkte
5. Katze gebissen	900 Punkte
6. Katze gebissen	1.100 Punkte

Der erste Bonus-Preis (großer Käse) ist 1.000 Punkte wert. Danach ist jeder weitere Bonus-Preis 200 Punkte mehr wert als der vorherige. Die Anzahl der Bonus-Preise in jedem Labyrinth ist begrenzt. So sind es im ersten Labyrinth 6 mögliche Preise, im zweiten Labyrinth 7 usw. Das Maximum sind 15 Preise.

Jeder Spieler erhält zu Beginn des Spieles 3 Mäuse. Jedesmal, wenn 40.000 Punkte erzielt werden, bekommst Du eine Bonus-Maus. (Maximal 5 Mäuse insgesamt.)

Jedesmal, wenn die Maus alle kleinen Käsestückchen in einem Labyrinth gefressen hat, erhältst Du 10.000 Bonus-Punkte.

Spaß am Entdecken

Diese kleine Anleitung vermittelt Dir nur die Grundkenntnisse, um MOUSE TRAP™ spielen zu können. Du wirst schnell herausfinden, daß in dieser Cassette so viele Details stecken, daß jedes Spiel eine neue Herausforderung und neuen Spaß bringt. Probiere die unterschiedlichen Techniken aus – und viel Spaß!

Es gibt bereits eine große Auswahl von Videospiele-Cassetten von CBS-Electronics für die führenden Videospiele-Systeme. Nachstehend sind die Titel, die bereits lieferbar sind oder in Kürze erscheinen werden, aufgeführt. Alle Spiele basieren auf den bekannten Arcade-Spielen aus den Spielhallen.

MOUSE TRAP™
by EA

VENTURE™
by EA

GARNIVAL™
by SEGA

COSMIC AVENGER™
.. UNIVERSAL

GOLF™
by BALLY MIDWAY

DONKEY KONG™
by Nintendo

Lady Bug™
UNIVERSAL

TURBO™
by SEGA

WIZARD OF WOR™
by BALLY MIDWAY

ZAXXON™
by SEGA

CARNIVAL, TURBO and ZAXXON are Trademarks of Sega Enterprises Inc.
GORF and WIZARD OF WOR are Trademarks of Bally Midway Mfg Co
COSMIC AVENGER and LADY BUG are Trademarks of Universal Co Ltd
MOUSETRAP and VENTURE are Trademarks of Exidy Incorporated
DONKEY KONG is a Trademark of Nintendo of America Inc