

MANUAL DE INSTRUCCIONES

piloto del tiempo

**VIDEO GAME CLUB**

Uruguay 292 12° P. Of. "C"
1015 - BUENOS AIRES
REPUBLICA ARGENTINA

¿Es posible luchar contra aviones antiguos, jets, dirigibles y helicópteros?

Desde su nacimiento, la aviación ha perfeccionado sus terribles máquinas destructoras.

¿Cómo eran los viejos biplanos de la primera guerra? Y los de la segunda? Con este cassette podrás probarte contra todos ellos!, en un viaje a través del tiempo.

EL JUEGO

Presiona "reset" y esperá a que aparezcan las opciones de juego. Hay 8, y simplemente apretando el número correspondiente en el control, podrás elegir una.

La dificultad aumenta de 1 a 4 y nuevamente de 5 a 8. (Los más difíciles son el 4 y el 8). Si juegas solo, utilizá el control 1 conectado en su compartimiento. Si son 2 jugadores usen ambos controles, pero alternando turnos de juego, comenzando el 1 hasta que su nave sea destruída. Al finalizar un juego apretá y si querés elegir nuevas opciones pulsá .

Con el dial de control girás tu nave. Con los botones laterales disparás: un solo tiro, apretando suave, tres tiros apretando más fuerte. Quienes tengan los supercontroles, dispararán con el botón amarillo o naranja.

COMENZAMOS

Estamos en principio de siglo. Los enemigos son biplanos. Al comienzo uno, luego dos,... y después una escuadrilla de ellos! Cuidado con sus disparos y bombas de mano. A la escuadrilla hay que destruirla antes que se deshaga. De repente... ¡un paracaidista!. Rescátalo rápido pasando sobre él. Luego otro y otro más. Si los rescatas, multiplicas tu puntaje.

Sobre el lado izquierdo de la pantalla tenés el "cuadro de situación" donde, de arriba a abajo se te indica: la cantidad de naves del tiempo que te quedan, la puntuación de cada piloto, el año del combate y cuantos enemigos te restan abatir. Cuando hayas derribado a todos, aparece el dirigible: deberás atacarlo 5 veces, y pasarás 30 años adelante para seguir combatiendo con nuevos enemigos. esta vez contra monoplanos y superbombarderos. Atacando 4 veces al bombardero azul y al gigante, pasarás nuevamente de década.

¡1970! y helicópteros mortíferos te atacan con misiles. El helicóptero de doble hélice deberá ser alcanzado 5 veces para llegar a 1985. En esta última etapa todo es más rápido y mortífero: tus reflejos serán exigidos al máximo. Para ganar todos los honores hay que derribar al bombardero negro. Cada vez que completes 4 etapas, recibirás medallas: ¿Cuántas sos capaz de conseguir?.

Si en la mitad de un combate querés tomarte un "recreo" podés apretar * y la pantalla quedará en blanco. Para volver a la lucha, nuevamente presiona * y esperá un poco. El juego finaliza cuando se te acaban las naves del tiempo. Comenzás con 5, pero ganás una si hacés 10.000 puntos, otra si llegás a 30.000 y luego, una más cada 20.000.

PUNTAJE

Avión, bomba, misil	100 pts.
Bombardero azul	500 pts.
Bombardero rojo, negro, dirigible, helic. 2 hélices	3.000 pts.
Formación de 3 aviones	1.500 pts.
Formación de 4 aviones	2.000 pts.
Formación de 5 aviones	2.500 pts.
1er. paracaidista	1.000 pts.
2do. paracaidista	2.000 pts.
3er. paracaidista	3.000 pts.

